

## ABSTRAK

**Anwar Saleh. NIM. 5162131008. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis *Lectora Inspire* Pada Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Di SMK Swasta Dwiwarna Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2020**

Adanya tuntutan pembaharuan guna kemajuan dalam bidang pendidikan khususnya dalam penggunaan multimedia pembelajaran membuat pendidik harus kreatif dalam kegiatan pembelajaran. Multimedia pembelajaran termasuk hal yang sangat penting dalam proses pembelajaran, multimedia pembelajaran yang baik sangat efektif digunakan dalam proses belajar mengajar. Penelitian ini secara umum merupakan penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan multimedia pembelajaran. Peneliti mencoba mengembangkan multimedia pembelajaran interaktif yang dapat digunakan dalam bentuk CD interaktif, menggunakan beberapa software yang terdiri dari *Lectora Inspire*, *Adobe Photoshop CS6*, *Bandycam*, dan *AMR to MP3 Converter*. Penelitian ini menggunakan model penelitian Borg and Gall yang diadaptasi oleh Sugiyono. Sasaran penelitian ini adalah Dosen Ahli Universitas Negeri Medan. Adapun pengujian kelayakan terhadap multimedia pembelajaran interaktif dilakukan oleh validator media, validator materi, dan validator akseptansi.

Berdasarkan analisa data yang dilakukan menunjukkan bahwa multimedia pembelajaran yang dihasilkan baik dengan skor 4,4 untuk validasi materi, skor 4,5 untuk validasi media, dan skor 4,2 untuk validasi akseptansi. Maka hasil dari validasi menunjukkan dari multimedia pembelajaran yang dikembangkan layak digunakan.

Kata Kunci: Pengembangan Multimedia Interaktif, *Software Lectora Inspire*, Instalasi Penerangan Listrik

## ABSTRACT

**Anwar Saleh. NIM. 5162131008. *Development of Interactive Learning Multimedia Based on Lectora Inspire in Electric Lighting Installation Lessons at SMK Swasta Dwiwarna Medan.* Thesis. Faculty of Engineering, University of Medan. 2020**

*The demand for renewal in order to progress in the field of education, especially in the use of multimedia learning, makes educators creative in learning activities. Learning multimedia is very important in the learning process, good multimedia learning is very effective in the teaching and learning process. This research is generally a research that aims to develop multimedia learning. Researchers are trying to develop interactive learning multimedia that can be used in the form of interactive CDs, using several software consisting of Lectora Inspire, Adobe Photoshop CS6, Bandycam, and AMR to MP3 Converter. This study uses Borg and Gall's research model adapted by Sugiyono. The target of this research is the Expert Lecturer at the State University of Medan. The feasibility test of interactive learning multimedia was carried out by media validators, material validators, and acceptance validators.*

*Based on the data analysis conducted, it shows that the resulting learning multimedia is good with a score of 4.4 for material validation, a score of 4.5 for media validation, and a score of 4.2 for validation of acceptances. So the results of the validation show that the learning multimedia developed is suitable for use.*

**Keyword:** *Interactive Multimedia Development; Software Lectora Inspire; Electrical Lighting Installation*

