

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Produk pengembangan multimedia diawali dengan penyebaran angket guna menganalisis masalah. Kemudian mendesain produk pembelajaran sesuai dengan satu KD pembelajaran yang berisi indikator, motivasi, materi, soal, dan profil. Finalisasi produk media adalah dengan melakukan validasi kepada validator, yaitu ahli materi dan ahli media. Setelah melakukan validasi didapatkan saran dan masukan dari validator kemudian direvisi sehingga menjadi produk akhir multimedia pembelajaran.
2. Hasil validasi ahli materi terkategori sangat layak dengan rata-rata nilai 4,4 dan validasi dari ahli media terkategori sangat layak dengan rata-rata 4,5. Hasil validasi Akseptansi media terkategori sangat tinggi dengan rata-rata 4,2. Sehingga produk akhir dari pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* pada pelajaran instalasi penerangan listrik dapat dipakai dalam jenjang SMK pada proses pembelajaran.

B. Saran

Adapun saran dari pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* pada pelajaran instalasi penerangan listrik yaitu sebagai berikut:

1. Multimedia Pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* yang dikembangkan hanya pada materi instalasi penerangan 1 fasa saja, selanjutnya perlu dikembangkan lebih lanjut untuk materi yang lain dengan konten pengembangan yang lebih kreatif dan variatif.
2. Multimedia pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* pada pelajaran instalasi penerangan listrik selanjutnya perlu diuji keefektifannya dalam proses pembelajaran seperti diuji pengaruh hasil belajar peserta didik saat menggunakan multimedia *Lectora Inspire* dibandingkan dengan penggunaan media lain.