

EFEKTIVITAS LAYANAN KONTEN DENGAN GAME *EDUTAINMENT* DALAM  
MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF PADA SISWA  
KELAS VII SMP NEGERI 2 PERCUT SEI TUAN  
TAHUN AJARAN 2022/2023

Oleh :

DESI SANTIKA  
NIM. 1183351013

Telah Dipertahankan di Depan Panitia Ujian Skripsi  
Pada Tanggal 9 Februari 2023 dan Dinyatakan Telah Memenuhi  
Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Program Studi S-1 Bimbingan dan Konseling  
Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan

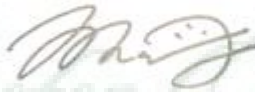
Medan, 21 Februari 2023

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing Skripsi



Nani Barorah Nasution, S.Psi., MA., Ph.D  
NIP. 198405152009122005

Mengetahui,  
Ketua Jurusan PPB/BK

  
Mirza Irawan, S.Pd., M.Pd.Kons  
NIP. 198606172014041002

UNIVERSITY

**EFEKTIVITAS LAYANAN KONTEN DENGAN GAME EDUTAINMENT DALAM  
MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF PADA SISWA  
KELAS VII SMP NEGERI 2 PERCUT SEI TUAN  
TAHUN AJARAN 2022/2023**

Skripsi Yang Diajukan Oleh :

DESI SANTIKA  
NIM. 1183351013

Program Studi S-1 Bimbingan dan Konseling  
Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan

Telah Dipertahankan di Depan Panitia Ujian Skripsi  
Pada Tanggal 9 Februari 2023 dan Dinyatakan Telah Memenuhi  
Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Program Studi S-1 Bimbingan dan Konseling  
Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan

Medan, 21 Februari 2023

Panitia Ujian

Sekretaris


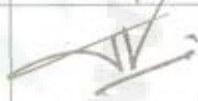




Prof. Dr. Yusnadi, MS  
NIP. 196101091987031003

Mirza Irawan, S.Pd., M.Pd.Kons  
NIP. 198606172014041002

**PERSETUJUAN PENGUJI**

Nama : Desi Santika  
NIM : 1183351013  
Jenjang : S-1  
Jurusan : Psikologi Pendidikan dan Bimbingan  
Program Studi : Bimbingan dan Konseling  
Judul : Efektivitas Layanan Penguasaan Konten Dengan Game *Edutainment* Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 percut Sei Tuan Tahun Ajaran 2022/2023

No	Nama	Tanda Tangan
1	<u>Nani Barorah Nasution, S.Psi., MA., Ph.D</u> NIP. 198405152009122005	
2	<u>Prof. Dr. Abdul Munir, M.Pd</u> NIP. 195903241986011001	
3	<u>Dra. Nur Arjani, M.Pd</u> NIP. 196105041987032004	
4	<u>Rafael Lisinus Ginting, S.Pd., M.Pd</u> NIP. 198506262014041001	

**HALAMAN PERNYATAAN TENTANG KEASLIAN SKRIPSI DAN  
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISMA**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Desi Santika

NIM : 1183351013

Prodi : Bimbingan dan Konseling

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul **“Efektivitas Layanan Konten Dengan Game *Edutainment* Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 percut Sei Tuan”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan.

Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini. Demikianlah surat pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Medan, 24 Februari 2023  
Yang Membuat Pernyataan



**DESI SANTIKA**  
**NIM. 1183351013**

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY