

**EFEKTIVITAS LAYANAN PENGUASAAN KONTEN DENGAN GAME
EDUTAINMENT DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN
BERPIKIR KREATIF PADA SISWA KELAS VII
SMP NEGERI 2 PERCUT SEI TUAN
TAHUN AJARAN 2022/2023**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Pada Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan**



Oleh :

DESI SANTIKA
NIM. 1183351013

**PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
2023**