

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 Kajian Teori.....	10
2.1.1 Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Rias Wajah Khusus.....	10
2.1.2 Hakikat Media Interaktif.....	18
2.1.3 Hakikat <i>Adobe Animate cc</i>	22
2.1.4 Hakikat Keefektifan Media Intraktif.....	26
2.1.5 Hakikat Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i>	28
2.2 Penelitian Pengembangan Media Interaktif.....	35
2.2.1 Hakikat Penelitian Pengembangan.....	35
2.2.2 Rancangan Pengembangan Media Interaktif.....	36
2.2.3 Strategi Perencanaan Pengembangan Media Pembelajaran..	39
2.2.4 Menyusun Materi.....	41
2.3 Penelitian Relevan.....	44
2.4 Kerangka Berpikir.....	46
2.4.1 Kelayakan Media Interaktif Berbasis <i>Project Based Learning</i>	

Pada Element Rias Wajah Khusus.....	46
2.4.2 Keefektifan Media Interaktif Berbasis <i>Project Based Learning</i> Pada Element Rias Wajah Khusus.....	47
2.5 Hipotesis Pengembangan.....	48
BAB III METODE PENELITIAN.....	49
3.1 Jenis Penelitian.....	49
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	49
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	49
3.4 Subjek dan Objek Penelitian.....	55
3.5 Pelaksanaan Uji Coba.....	56
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	57
3.7 Uji Coba Instrumen.....	65
3.8 Teknik Analisis Data.....	70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	75
4.1 Hasil Penelitian dan Pengembangan	75
4.2 Pengukuran Keefektifan Penggunaan Media	100
4.3 Pembahasan.....	103
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	106
5.1 Simpulan	106
5.2 Implikasi.....	107
5.3 Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA.....	109
LAMPIRAN.....	113

