

**PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN GAME LEARNING
MULTIMEDIA AKSARA BATAK TOBA (GALEMABATO) BERBASIS
HULING-HULINGANSA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
ANAK MEMAHAMI AKSARA BATAK TOBA**

DISERTASI

*Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar
Doktor Pendidikan dalam Bidang Teknologi Pendidikan*



Oleh:

**TONNI LIMBONG
NIM : 8156124008**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
MEDAN
2023**