

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Ashidiqi Kusuma, H., Kurnia Sunaryo, D., & Subakti, B. (2015). *Studi Pemanfaatan Teknologi OpenStreetMap Untuk Pembuatan Sistem Informasi Lokasi Persebaran Cafe (Studi Kasus: Kecamatan Lowokwaru, Kota Malang)*.
- Aulia, R., Rahman, E., & Haida, S. (n.d.). *Sistem Pencarian Rumah Sakit Terdekat Menggunakan Algoritma Dijkstra Berbasis Android (Studi Kasus : Rumah Sakit di Kota Medan)*.
- Ciu Bun Seng. (2011). *Android*. Jakarta: Jasakom.
- Erniyati & Mulyati. (2019). Pencarian Jalur Terdekat Menuju Rumah Sakit Di Kota Bogor Dengan Menggunakan Algoritma a*. *Komputasi: Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Dan Matematika*, 16(1), 245–253. <https://doi.org/10.33751/komputasi.v16i1.1729>
- Intan, B., dan Arifin, M., (2010). *Teknik-teknik Optimasi Heuristik*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Jaringan, T., Nugraha, D. W., & Setiawati, R. (2020). *InfoTekJar : Jurnal Nasional Informatika dan Implementasi Algoritma Ant Colony Optimization (ACO) Pada Pencarian Jalur Terpendek Automatic Teller Machine (ATM) Di Kota Palu*. 2.
- Listiyono, R. A. (2015). Studi Deskriptif Tentang Kualitas Pelayanan di Rumah Sakit Umum Dr. Wahidin Sudiro Husodo Kota Mojokerto Pasca Menjadi Rumah Sakit Tipe B. *Jurnal Kebijakan Dan Manajemen Publik*, 1(1), 2–7.
- Mukti, M. R., & . M. . (2018). Menentukan Rute Terpendek Dengan Menggunakan Algoritma Floyd-Warshall Dalam Pendistribusian Barang Pada Pt. Rapy Ray Putratama. *KARISMATIKA: Kumpulan Artikel Ilmiah, Informatika, Statistik, Matematika Dan Aplikasi*, 4(1). <https://doi.org/10.24114/jmk.v4i1.11857>
- Munir, R. (2016). *Matematika Diskrit (Edisi Revisi Ketujuh)*. Bandung : Informatika.
- Ostfeld, A., (2011). *Ant Colony Optimization-Methods and Applications*, InTech, India.
- Putra, E. D. A., Ernawati, & Coastera, F. F. (2016). Penerapan Open Street Map Untuk Mencari Lokasi ATM Terdekat Dengan Algoritma Kruskal Berbasis Smartphone Android. *Jurnal Rekursif*, Vol. 4, 196–208.
- Riana, A., Syahputra, H., Medan, U. N., & Graph, C. (2020). *Pada Complete Graph*

Dengan Menggunakan Ant Colony. 6(2).

- Rianandra, Arsali, & Bama, A. A. (2015). Studi Perbandingan Penentuan Posisi Geografis berdasarkan Pengukuran dengan GPS (Global Positioning System), Peta Google Earth, dan Navigasi.Net. *Jurnal Penelitian Sains Mipa UNSRI*, 17(2), 82–90.
- Safaat, Nazruddin. (2011). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika, Bandung.
- Siang, J. J. (2009). *Matematika Diskrit dan Aplikasinya pada Ilmu Komputer*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Siyamting Tyas, Y., & Prijodiprodjo, W. (2013). Aplikasi Pencarian Rute Terbaik dengan Metode Ant Colony Optimazation (ACO). *IJCCS (Indonesian Journal of Computing and Cybernetics Systems)*, 7(1), 55. <https://doi.org/10.22146/ijccs.3052>.
- Suprianto, Dodit & Rini Agustina, 2012. *Pemrograman Aplikasi Android: step by step membuat aplikasi android untuk Smartphone dan Tablet*. Yogyakarta: MediaKom.
- Zarman, A., Irfan, M., & Uriawan, W. (2016). Implementasi Algoritma Ant Colony Optimization pada Aplikasi Pencarian Lokasi Tempat Ibadah Terdekat di Kota Bandung. *Jurnal Online Informatika*, 1(1), 6. <https://doi.org/10.15575/join.v1i1.4>