

ABSTRAK

Daniel Parsaulian Purba, NIM : 5173111008, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Teknologi *Sketchup* Pada Mata Kuliah Konstruksi Bangunan Gedung Di Prodi PTB FT Unimed”. Skripsi. Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan. Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan. Fakultas Teknik-Universitas Negeri Medan. 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk media pembelajaran berbasis multimedia intraktif menggunakan teknologi *sketchup* yang layak dan menarik digunakan pada mata kuliah konstruksi bangunan gedung di Prodi PTB FT Unimed. Model yang digunakan dalam penelitian ini adalah model pengembangan ADDIE yang pada penelitian ini terdiri dari 4 tahapan, yaitu : (1) *Analysis* (2) *Design* (3) *Development* (4) *Evaluation*. Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh skor 80% dengan kategori “Layak” oleh ahli materi, skor 91,2% dengan kategori “Sangat Layak” oleh ahli media, dan skor 87,28% oleh respon mahasiswa sebagai pengguna dengan kategori “Sangat Layak”. Maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan teknologi *sketchup* layak digunakan pada mata kuliah konstruksi bangunan gedung di Prodi PTB FT Unimed.

Kata Kunci : Model ADDIE, Pengembangan Media Pembelajaran, Multimedia Interaktif, *Google Sketchup*, *Adobe Flash Player 32*, dan Kontruksi Bangunan Gedung

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

Daniel Parsaulian Purba, NIM : 5173111008, "Development of Interactive Multimedia-Based Learning Media Using Sketchup Technology in Building Construction Courses at the PTB FT Unimed Study Program". Essay. Department of Building Engineering Education. Building Engineering Education Study Program. Faculty of Engineering-Medan State University.2021.

This research aims to produce interactive multimedia-based learning media products using sketchup technology that feasible to use in building construction course in the PTB FT Unimed Study Program. The model used in this research is the ADDIE development model which in this research consists of 4 stages, namely : (1) Analysis (2) Design (3) Development (4) Evaluation. Based on the result of the research, obtained a score of 80% with the "feasible" category by material expert, obtained a score of 91,2% with the "very feasible" category by media expert, and obtained a score of 87,28% with the "very feasible" category by user. It can be concluded that interactive multimedia-based learning media products using sketchup technology that feasible to use in building construction course in the PTB FT Unimed Study Program.

Keywords : *ADDIE Models, Learning Media Development, Interactive Multimedia, Google Sketchup, Adobe Flash Player 32, and Building Construction*

THE
Character Building
UNIVERSITY