

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini berjudul “Analisis Pengaruh Game Online Terhadap Hasil Belajar Siswa Menggunakan *K-Nearest Neighbor* (Studi Kasus SMA Islam Al-Ulum Terpadu Medan)”. Penulisan karya ilmiah ini dilakukan dengan tujuan memenuhi persyaratan sebagian untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Program Studi Ilmu Komputer, yang merupakan bagian dari Jurusan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA) di Universitas Negeri Medan (Unimed). Pemilihan topik penelitian didasarkan pada masalah yang sering ditemui dikalangan siswa yang bermain game online dan hasil belajar yang diperoleh. Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak akan dapat terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Melalui kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya disampaikan kepada:

1. Teristimewa kepada orang tua tersayang penulis, Bapak Dr. Mulyono, M.Si dan Ibu Lismawarty untuk kasih sayang dan segala bentuk dukungan, doa, jerih payah serta motivasi yang telah diberikan untuk penulis sehingga dapat menyelesaikan studi dengan baik.
2. Teristimewa kepada saudara penulis Geo Fatahillah, Yolanda Ning Pratiwi, dan Muhammad Rendy Arisandi atas dukungan dan doa yang telah diberikan kepada penulis.
3. Bapak Said Iskandar Al Idrus, S.Si, M.Si selaku Ketua Prodi Ilmu Komputer dan selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah banyak memberikan bimbingan serta nasehat kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
4. Ibu Hamidah Nasution, M.Si, Bapak Zulfahmi Indra, S.Si., M.Cs, dan Bapak Dr. Eng. Mansur. AS, S.Kom., M.T selaku Dosen Penguji yang telah memberikan saran dan kritik kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Prof. Dr. Baharuddin, ST.,M.Pd selaku Rektor Universitas Negeri Medan.

6. Ibu Dr. Ani Sutiani, M.Si selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam.
7. Bapak Dr. Pardomuan Sitompul, M.Si selaku Ketua Jurusan Matematika.
8. Bapak Dr. Mulyono, M.Si selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah memberikan banyak motivasi dan saran selama perkuliahan.
9. Seluruh dosen Program Studi Ilmu Komputer dan staf pegawai Jurusan Matematika FMIPA Universitas Negeri Medan.
10. Kakak penulis Mimi Pransiska yang telah banyak mendukung dan memberi motivasi kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.
11. Teman-teman terspesial yaitu Nurmala Hayati Rangkuti, S.Pd dan Fitriya Rizky Batubara S.Ked yang telah banyak memberikan dukungan, doa serta tawa dalam menyelesaikan skripsi ini.
12. Teman-teman terspesial yaitu Muhammad Abarorya Harahap, Wirda Silvia Rambe, R Putri Angela Parapak, Mhd Khaidar Aly, Rulli Bane Siburian, dan Akhyarari Nanda Lubis yang telah banyak mendukung dan telah banyak membantu penulis selama perkuliahan serta dalam menyelesaikan skripsi ini.
13. Kepada Teman-teman seperjuangan di kelas Ilkom B 2019, terima kasih atas kebersamaan dan dukungan yang diberikan kepada penulis selama penyelesaian skripsi ini.

