



UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

**ANALISIS PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP HASIL
BELAJAR SISWA MENGGUNAKAN *K-NEAREST NEIGHBOR*
(STUDI KASUS SMA ISLAM AL-ULUM
TERPADU MEDAN)**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer**

**Silvia Ajeng Saraski
NIM 4193550004
Program Studi Ilmu Komputer**

**JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
MEDAN
JANUARI 2024**