

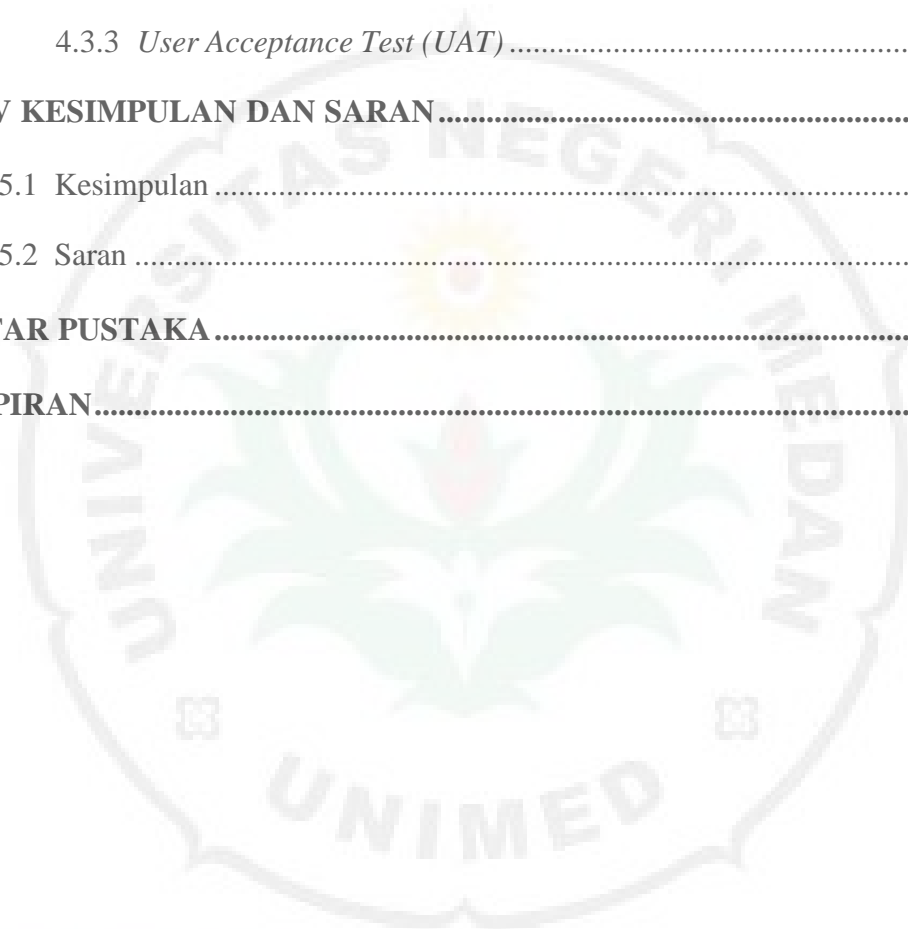
## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PESRSETUJUAN PUBLIKASI .....	iii
RIWAYAT HIDUP .....	iv
ABSTRAK .....	v
ABSTRACT .....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	2
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Ruang Lingkup Masalah .....	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Rumusan Masalah .....	6
1.6 Tujuan Penelitian .....	6
1.7 Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1 Penyakit Kulit .....	7
2.2 Jenis – Jenis Penyakit Kulit .....	7
2.2.1 Eksim/Dermatitis .....	8
2.2.2 Scabies / Kudis .....	8

2.2.3 Furunkel / Bisul .....	8
2.2.4 Pityarisis Versicolor / Panu.....	8
2.2.5 Jamur .....	9
2.2.6 Melanoma / Kanker Kulit.....	9
2.2.7 Psoriasis.....	10
2.2.8 Vitiligo.....	10
2.2.9 Impetigo Bolusa/ Cacar Api .....	10
2.3 Sistem Pakar.....	11
2.3.1 Konsep Sistem Pakar.....	11
2.3.2 Ciri-ciri Sistem Pakar .....	11
2.3.3 Tujuan Sistem Pakar .....	12
2.3.4 Kelebihan Sistem Pakar .....	12
2.3.5 Kekurangan Sistem Pakar .....	12
2.4 Artificial Intelligence .....	13
2.4.1 Tujuan Artificial Intelligence.....	13
2.2.3 Kelebihan Artificial Intelligence.....	14
2.2.4 Kekurangan Artificial Intelligence.....	14
2.5 Algoritma Naïve Bayes Classifier .....	14
2.6 Konsep Dasar Pemrograman.....	16
2.6.1 Website.....	16
2.6.2 Basis Data ( <i>Database</i> ).....	17
2.6.3 PHP (Personal Home Page) .....	17
2.6.4 HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	18
2.6.5 Xampp.....	18
2.6.6 MySQL.....	19
2.6.7 Black Box Testing.....	19

2.7 UML (Unified Modelling Language) .....	19
2.7.1 Use Case Diagram .....	20
2.7.2 Activity Diagram .....	21
2.8 Diagnosa .....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Lokasi dan Waktu.....	23
3.2 Prosedur Penelitian.....	23
3.2.1 Identifikasi Masalah .....	23
3.2.2 Studi Literatur .....	24
3.2.3 Pengumpulan Data .....	24
3.2.4 Perancangan Sistem .....	24
3.2.4.1 Use Case Diagram User .....	25
3.2.4.2 Activity Diagram Login.....	26
3.2.4.3 Activity Diagram Logout.....	26
3.2.4.4 Activity Diagram Melakukan Identifikasi .....	27
3.2.4.5 Activity Diagram Hasil Diagnosa.....	27
3.2.4.6 Perancangan Database .....	28
3.2.5 Implementasi Sistem .....	30
3.2.6 Penarikan Kesimpulan .....	30
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>31</b>
4.1 Deskripsi Data .....	31
4.2 Implementasi dan Pengujian Sistem .....	37
4.2.1 Tampilan Halaman Login .....	37
4.2.2 Tampilan Keterangan Penyakit.....	38
4.2.3 Tampilan Menu Diagnosa .....	38
4.2.4 Tampilan Diagnosa .....	39

4.3 Pengujian Sistem.....	39
4.3.1 Pengujian Black Box .....	40
4.3.2 Validasi Pakar.....	41
4.3.3 <i>User Acceptance Test (UAT)</i> .....	46
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>50</b>
5.1 Kesimpulan .....	50
5.2 Saran .....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>51</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>56</b>



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY