

## DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	i
Riwayat Hidup Penulis .....	ii
Lembar Pernyataan Orisinalitas .....	iii
Lembar Persetujuan Publikasi .....	iv
Abstrak.....	v
Abstract.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi .....	ix
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Gambar .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Rumusan Masalah .....	5
1.4 Tujuan Penelitian .....	5
1.5 Batasan Masalah.....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Game Online .....	7
2.2 Kecanduan Game Online.....	8
2.3 Sistem Pakar .....	9
2.3.1 Struktur Sistem Pakar.....	10
2.4 Certainty Factor .....	11
2.4.1 Perhitungan Metode Certainty Factor.....	12
2.4.2 Flowchart Perhitungan Certainty Factor .....	13
2.4.3 Kelebihan dan Kekurangan Certainty Factor .....	15
2.4.4 Contoh Kasus Certainty Factor .....	15
2.5 Konsep Pendekatan Data Driven .....	18
2.6 Perangkat Pembangun Sistem.....	19

2.6.1	<b>PHP</b> .....	19
2.6.2	<b>MySQL</b> .....	19
2.6.3	<b>CSS</b> .....	20
2.7	<b>Penelitian Terdahulu</b> .....	21
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....		<b>22</b>
3.1	<b>Desain Penelitian</b> .....	22
3.2	<b>Jenis Penelitian</b> .....	22
3.3	<b>Sumber Data</b> .....	22
3.4	<b>Pengumpulan Data</b> .....	23
3.5	<b>Perancangan Sistem</b> .....	27
3.6	<b>Perancangan Antarmuka</b> .....	29
3.7	<b>Pengujian Sistem</b> .....	30
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....		<b>31</b>
4.1	<b>Basis Pengetahuan</b> .....	31
4.2	<b>Data Uji Responden</b> .....	32
4.3	<b>Pengolahan Data</b> .....	34
4.3.1	<b>Perhitungan Certainty Factor</b> .....	34
4.4	<b>Implementasi Sistem</b> .....	40
4.4.1	<b>Interface Pengunjung</b> .....	40
4.4.2	<b>Interface Admin</b> .....	42
4.5	<b>Analisis Data</b> .....	46
4.6	<b>Pengujian Sistem</b> .....	49
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....		<b>51</b>
5.1	<b>Kesimpulan</b> .....	51
5.2	<b>Saran</b> .....	51
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>52</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....		<b>55</b>