

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
RIWAYAT HIDUP	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 PT. Jalur Nugraha Ekakurir (JNE)	5
2.2 Teori Graf	6
2.2.1. Jenis-jenis Graf	7
2.2.2. Keterhubungan antar titik	10
2.2.3. Lintasan dan Sirkuit Hamilton	10
2.3 Sejarah <i>Traveling Salesman Problem</i>	11
2.4 <i>Traveling Salesman Problem</i>	12
2.5 Algoritma <i>Nearest Neighbor</i>	13
2.6 Algoritma <i>Cheapest Insertion Heuristic</i>	14
2.7 Definisi Keefektifan	16
2.8 Aplikasi WINQSB	16
2.8.1. Pencarian <i>Traveling Salesman Problem</i> pada Software WINQSB	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	19
3.2 Jenis Penelitian	19
3.3 Prosedur Penelitian	19
BAB IV PEMBAHASAN	21
4.1 Data	21

4.2	Pengolahan Data	22
4.3	Pencarian rute terpendek dengan algoritma <i>Nearest Neighbor</i>	23
4.4	Pencarian rute terpendek dengan algoritma <i>Cheapest Insertion</i>	25
4.5	Perbandingan Algoritma <i>Nearest Neighbor</i> dengan Algoritma <i>Cheapest Insertion</i>	73
4.6	Pemeriksaan <i>Traveling Salesman Problem</i> Menggunakan Software WINQSB.....	73
BABV	PENUTUP	77
5.1	Kesimpulan.....	77
5.2	Saran	78
	DAFTAR PUSTAKA.....	79
	DAFTAR LAMPIRAN	81
	Lamp.A Data Penelitian.....	81
	Lamp.B Surat Persetujuan Dosen Pembimbing Skripsi	82
	Lamp.C Surat Izin Penelitian dari Fakultas	83
	Lamp.D Surat Persetujuan Penelitian dari Tempat Penelitian	84
	Lamp.E Surat Telah Menyelesaikan Peneltiain.....	85

