

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Klasifikasi Ragam Media .....	10
Gambar 2. 2 Fungsi Media dalam Proses Pembelajaran.....	12
Gambar 2. 3 Hasil Augmented Reality .....	13
Gambar 2. 4 Contoh Teknik Face Tracking.....	16
Gambar 2. 5 Contoh Teknik 3D Object Tracking.....	16
Gambar 2. 6 Tampilan Halaman Awal Blender 2.78.....	20
Gambar 2. 7 Perangkat Keras Komputer .....	21
Gambar 2. 8 Kerangka Berpikir .....	29
Gambar 2. 9 Konsep/Disain Produk.....	32
Gambar 3. 1 Rancangan Produk.....	38
Gambar 3. 2 langkah-langkah merender objek virtual dalam dunia nyata .....	39
Gambar 3. 3 Use Case Diagram .....	40
Gambar 3. 4 Activity Diagram.....	41
Gambar 3. 5 Rancangan Masuk .....	42
Gambar 3. 6 Rancangan Menu Utama .....	42
Gambar 3. 7 Rancangan Kompetensi.....	43
Gambar 3. 8 Perencanaan Tampilan Menu Materi .....	43
Gambar 3. 9 Perencanaan Tampilan Video.....	44
Gambar 3. 10 Tampilan Halaman Evaluasi .....	44
Gambar 3. 11 Perencanaan Hasil Evaluasi .....	45
Gambar 4. 1 Tampilan Awal Media.....	57
Gambar 4. 2 Menu Utama.....	58
Gambar 4. 3 Tampilan Tombol Profil.....	58
Gambar 4. 4 Tampilan Tombol Pentunjuk.....	59
Gambar 4. 5 Tampilan Menu KI 3.2 .....	59
Gambar 4. 6 Tampilan Menu KI 4.2 .....	59
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Materi.....	60
Gambar 4. 8 Tampilan Menu Teori.....	60

Gambar 4. 9 Tampilan Materi Pengertian.....	60
Gambar 4. 10 Tampilan Materi Langkah-langkah.....	61
Gambar 4. 11 Tampilan Materi Tinjauan.....	61
Gambar 4. 12 Tampilan Materi Penanganan.....	61
Gambar 4. 13 Tampilan Animasi Merakit.....	62
Gambar 4. 14 Tampilan Menu AR.....	62
Gambar 4. 15 Marker AR.....	62
Gambar 4. 16 Tampilan AR Motherboard.....	63
Gambar 4. 17 Tampilan AR RAM.....	63
Gambar 4. 18 Tampilan AR Processor.....	63
Gambar 4. 19 Tampilan AR Casing CPU.....	64
Gambar 4. 20 Tampilan AR DVD ROM.....	65
Gambar 4. 21 Tampilan AR Power Supply.....	65
Gambar 4. 22 Tampilan AR Heatsink.....	65
Gambar 4. 23 Tampilan Menu Latihan.....	66
Gambar 4. 24 Tampilan Soal Latihan.....	66
Gambar 4. 25 Tampilan Hasil Score.....	66
Gambar 4. 26 Tampilan Proses Desain 3D pada Blender.....	67
Gambar 4. 27 Tampilan Vuforia.....	67
Gambar 4. 28 Lisensi vuforia media.....	68
Gambar 4. 29 Mendesain media di unity.....	68
Gambar 4. 30 Grafik Hasil Validasi Ahli Materi.....	75
Gambar 4. 31 Grafik Hasil Validasi Ahli Media.....	77
Gambar 4. 32 Grafik Aseptabilitas Pengguna Produk.....	80
Gambar 4. 33 Hasil Analisis Skor Uji N-Gain.....	83
Gambar 4. 34 Hasil Persentase Uji N-Gain.....	84