

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Fujiyanto, Asep Kurnia Jayadinata, Dadang Kurnia. (2016). *Penggunaan Media Audio Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Hubungan Antar makhluk Hidup*. Jurnal Pena Ilmiah
- Akhiruddin, dkk. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*, Makassar : CV. CAHAYA BINTANG CEMERLANG
- Amri Yahya, M. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Program Studi Keahlian Elektronika Industri Di Smk*. Universitas Negeri Yogyakarta
- Arsyad, Azhar. (2019). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. RajaGrafindo Persada
- Dewi Apriliana, 2020. Smart Apps Creator (SAC) sebagai alternatif Media Pembelajaran Daring
<https://saungbelajaraisyah.blogspot.com/2020/07/smart-apps-creator-sac-sebagai.html?m=1> (Diakses pada tanggal 18 Februari 2021)
- HME FT UNY. (2017). *Pendidikan Kejuruan dengan Kurikulum 2013*.
- Irwanto. (2019). *Kompetensi Guru Vokasional Smk Di Era Revolusi Industri 4.0*. Universitas Sultan Ageng Tirtayasa
- Kemdikbud. *Rencana Strategis Direktorat Pembinaan SMK (PSMK) tahun 2015 - 2019*.
- Khasanah, Maulana, Lisna Marwani. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Smart Apps Creator (Sac) Bagi Karyawan Penjual Pada Tv Berbayar*. Jurnal Akademika
- Made Tirta Pertiwi, Wayan Romi Suditha, Nyoman Wirya, (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Dalam Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Pada Siswa Kelas Viii Semester Ii Tahun Pelajaran 2012/2013 Smpn 2 Kerambitan Tabanan*. Universitas Pendidikan Ganesha
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Misykah
- PERMENDIKBUD Nomor 34 Tahun 2018 Tentang Standar Nasional Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan
- Rasyid M, dkk. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Dalam Konsep Sistem Indera Pada Siswa Kelas XI SMA*. Makassar : Jurnal Pendidikan Biologi

- Riska Robianto. (2020). *Pengembangan Media Ajar Berbasis Cross-Platform Sebagai Strategi Pembelajaran Di Masa Pandemi*. Jurnal KomtekInfo.
- Rohman, M dan Amri. (2013). *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Prestasi Pustakaraya
- Sanjaya, Wina. (2010). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Kencana
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran*. Medan : Unimed
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung : Alfabeta
- Sutjipto. (2019). *Perancangan Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan Sebagai Pranata Budaya Kerja*. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan.
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta : PrenadaMedia Group