

ABSTRAK

Putri Guru Negero Simarmata, NIM. 5141144012 : Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Anatomi Rambut Di SMK Negeri 10 Medan. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2019

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: (1) Hasil belajar siswa yang diajar dengan menggunakan media pembelajaran Multimedia Interaktif; (2) Hasil belajar siswa yang diajar dengan menggunakan Buku Teks; (3) Pengaruh penggunaan media pembelajaran Multimedia Interaktif terhadap hasil belajar Anatomi Rambut.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian quasi eksperimen. Penelitian dilaksanakan pada siswa kelas X program keahlian Tata Kecantikan di SMK Negeri 10 Medan tahun ajaran 2018/2019. Populasi penelitian adalah peserta didik kelas X program keahlian Tata Kecantikan SMK Negeri 10 Medan yang terdiri dari 2 kelas berjumlah 60 orang. Kelas X KC1 sebagai sampel dengan menggunakan media pembelajaran Multimedia Interaktif dan X KC2 sebagai sampel dengan menggunakan media pembelajaran Buku Teks. Instrumen penelitian yang digunakan adalah instrumen tes berbentuk pilihan berganda berjumlah 35 soal yang terbagi dalam 3 indikator mewakili C1, C2 dan C3.

Hasil belajar dengan menggunakan media pembelajaran Multimedia Interaktif menunjukkan hasil pengujian bahwa $L_{hitung} = 0,0782$ dan $L_{tabel} = 0,161$ sehingga diperoleh $L_{hitung} < L_{tabel}$ maka berdistribusi normal. Dengan menggunakan uji-t pada taraf kepercayaan 0.05 untuk menguji hipotesis penelitian di peroleh, $t_{hitung} = 4,305$ dan $t_{tabel} = 1,671$ sehingga $t_{hitung} > t_{tabel}$ dengan selisih 2,634 ($4,305 > 1,671$). Berdasarkan hasil analisis uji t terdapat pengaruh yang signifikan penggunaan media pembelajaran Multimedia Interaktif terhadap hasil belajar Anatomi Rambut. Pengaruh yang signifikan terlihat dimana tingkat kecenderungan hasil belajar kelas eksperimen lebih tinggi dari hasil belajar siswa yang diajar dengan menggunakan media pembelajaran Buku Teks. Artinya dengan penggunaan media pembelajaran Multimedia Interaktif dapat meningkatkan hasil belajar Anatomi Rambut.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Multimedia Interaktif, Anatomi Rambut

THE
Character Building
UNIVERSITY