

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Kerangka Teoritis	7
1. Media Pembelajaran	7
2. Fungsi Media Pembelajaran	8
3. Jenis Media Pembelajaran	10
4. <i>Macromedia Flash</i>	12
5. Anatomi Fisiologi Kulit	20
6. Kelainan Pada Kulit	21
B. Penelitian Yang Relevan	36
C. Kerangka Berfikir	38
D. Pertanyaan Penelitian	40
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian	41
B. Tempat Dan Waktu Penelitian	42
C. Subjek dan Objek Penelitian	42
D. Tahap Pengembangan Produk	37
E. Instrumen Pengumpulan Data	48
F. Teknik Analisi Data	53

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

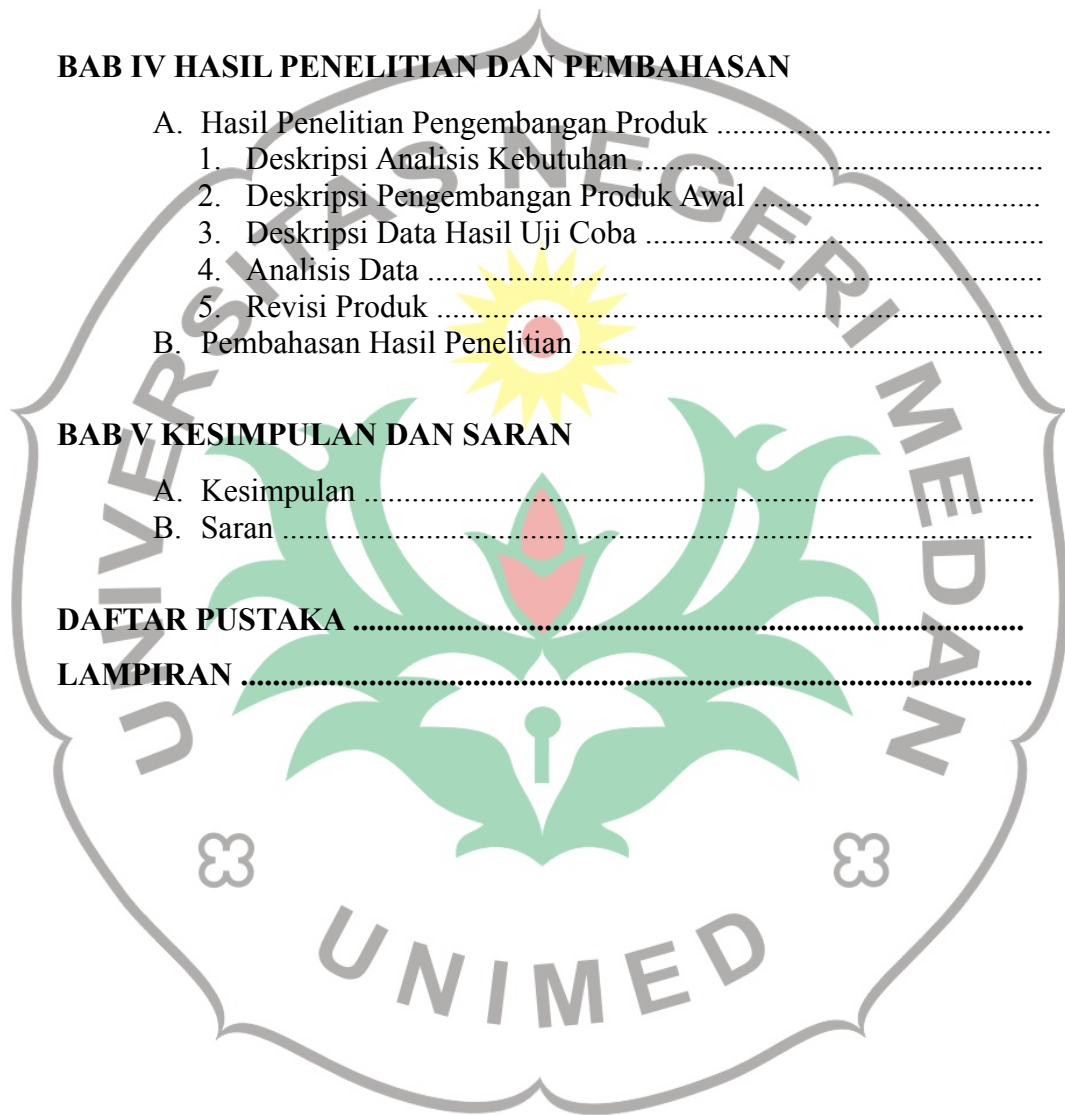
A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk	56
1. Deskripsi Analisis Kebutuhan	56
2. Deskripsi Pengembangan Produk Awal	62
3. Deskripsi Data Hasil Uji Coba	65
4. Analisis Data	80
5. Revisi Produk	87
B. Pembahasan Hasil Penelitian	90

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	95
B. Saran	96

DAFTAR PUSTAKA	97
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	99
-----------------------	-----------



THE
Character Building
UNIVERSITY