

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dipaparkan pada BAB IV maka peneliti menyimpulkan:

1. Kevalidan dari penggunaan LKPD *mobile learning* berbasis android dengan berbantuan case method untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematika di SMAS Methodist 7 Medan sangat valid dengan nilai rata-rata kevalidan sebesar 90,6% dengan kategori valid untuk materi LKPD dan 99,1% untuk LKPD yang dikembangkan.
2. Kepraktisan dari penggunaan LKPD *mobile learning* berbasis android dengan berbantuan case method untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah di SMAS Methodist 7 Medan sangat praktis dengan nilai rata-rata 96,6% dengan (kategori sangat praktis) dari angket kepraktisan guru dan 81,25% (kategori Sangat Praktis) dari angket kepraktisan siswa.
3. Keefektifan dari penggunaan LKPD *mobile learning* berbasis android dengan berbantuan case method untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah di SMAS Methodist 7 Medan dilihat dari hasil ketuntasan siswa secara klasikal dengan persentase 90% siswa telah mencapai nilai ketuntasan (KKM)  $\geq 75$  dan LKPD mendapatkan nilai N-Gain sebesar 0,5.

#### 5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan pada bagian 5.1 peneliti memberiksan saran bagi pembaca penelitian, yaitu:

1. Bagi guru SMAS Metodist 7 Medan dapat menggunakan LKPD *mobile learning* berbasis android dalam pembelajaran.
2. Bagi peneliti lain, diharapkan dapat mengembangkan LKPD *mobile learning* berbasis android lebih baik lagi.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY