

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran mind mapping berbasis aplikasi prezi, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan atau Research and Development (R&D) dengan model Borg and Gal, jenis penelitian dan pengembangan (Research and Development) yaitu penelitian yang bertujuan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji kelayakan serta keefektifan produk tertentu.
2. Kelayakan media mind mapping berbasis aplikasi prezi ditunjukkan oleh ahli materi dengan presentase nilai sebesar 93,75% yang termasuk kategori sangat valid dan penilaian ahli media sebesar 95% dengan kategori sangat valid. Penilaian siswa dalam uji coba skala kecil mendapatkan presentase nilai sebesar 80,75% dan uji coba skala besar mendapatkan presentase nilai sebesar 90,46% dengan kategori sangat valid.
3. Pada uji efektifitas pembelajaran, diketahui nilai rata-rata yang diperoleh oleh kelas X MIPA 8 sesudah menggunakan media mind mapping (nilai posttest) yaitu 87,33%. Nilai rata-rata ini lebih tinggi dibandingkan dengan nilai pretest mereka dengan rata-rata yang dicapai hanya 52,16%. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa penggunaan media mind mapping dalam uji coba sudah memenuhi kategori sangat baik dan layak

digunakan dalam pembelajaran sejarah di kelas X MIPA 8 SMA Negeri 2 Medan.

## 5.2 Saran

Saran yang dapat dikemukakan berdasarkan penelitian, terutama bagi SMA Negeri 2 Medan adalah :

### a. Bagi siswa

Hendaknya smartphone atau gadget yang dimiliki oleh siswa dimanfaatkan juga untuk keperluan pembelajaran, sehingga hasil yang diperoleh menjadi maksimal. Media mind mapping berbasis aplikasi prezi ini dapat disimpan siswa dalam perangkat gadget atau smartphone sehingga ketika siswa ingin mengulang materi ajar atau sekedar membaca bisa dilakukan kapan saja dan dimana saja.

### b. Bagi guru

Sebagai seorang guru hendaknya mampu memiliki dan menggunakan media yang tepat dan menarik dalam pembelajaran agar tujuan pembelajaran tercapai.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY