

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Muhammad dan Badarudin. 2011. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Aldabeta.
- Agung, L. dan Nunuk Suryani. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta : Ombak.
- Ali Hasan. 2018. Jurnal Inovisi; Pengaruh Citra Merek, Kualitas Produk dan harga Terhadap Minat Beli Pakaian. *Indonesian Indovisi Institute, I(Iii)*, 83-104.
- Andriani, R. a. (2019). Motivasi belajar sebagai determinan hasil belajar siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantora, 3(1)*, 80-86.
- Anitah, S. 2008. *Media Pembelajaran*. Surakarta: UNS Press.
- Bastian, Ade. 2019. Pengembangan Media Learning Game Al-Qur'an Berbasis Multimedia Interaktif. *INFOTECH Journal 5(2)*,29-33
- Basuki, Sulistyono. 1992. *Pengantar Ilmu Pengetahuan*. Jakarta: Gramedia
- Borg, W.R. and Gall, M.D. 1983. *Educational Research: An Introduction*. London: Longman, Inc.
- Dimiyati, & Mudjiono. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Rineka Cipta
- Erawati, d. (2022). Pengembangan E-Modul Logika Matematika Dengan Heyzine Untuk Menunjang Pembelajaran Di SMK. *Jurnal Pendidikan Matematika, 8(2)*, 71-80.
- Fauzan, Moh. 2020. Pemanfaatan Media Digital untuk Pengenalan Angka Arab. *Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab 6(6)*,352-64.
- Firmansyah D. (2015). Pengaruh Strategi Pembelajaran Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Pendidikan Unsika, 3(1)*, 34-44.
- Gagne, Robert M., Walter W. Wager, Katherine C. Golas, dan John M. Keller. 2005. *Principles of Instructional Design*. 5 ed. United State: Wardsworth Thomson Learning.
- Gay, L.R. 1991. *Educational Evaluation and Measurement: Com-petencies for Analysis and Application*. Second Edition. New York: Macmilan Publishing Compan.

- Gimin, Kartikowati S (2019). Desain Model Pembelajaran Flipped-Sumber Belajar Kliping Digital. *The 2nd Proceeding Annual National Conference For Economics and Economics Education Research*, 24-35.
- Hamdan, H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Hariyah, Budiawan L. (2021). Kliping Digital Perpustakaan: Inovasi Layanan Informasi Cepat Saji dan Mutakhir. *Jurnal Al-Maktabah*. 2(1), 22-34.
- Haryadi, R., M. Vita, I. S. Utami, I. Ihsanudin, Y. Setiani, dan A. Shuerman. 2019. Nriquettes production as teaching aids phsics for improving science process skills. Hal. 32006 in *Journal of Physics: Conference Series*. Vol. 1157. IOP Publishing.
- Hasan, H. (2012). Pendidikan Sejarah Untuk Memperkuat Pendidikan Karakter. *Jurnal Historical Studies Journal*, 22(1), 81-95.
- Hasan, H. (2019). Pendidikan Sejarah Untuk Abad Ke 21. *Jurnal Pendidikan dan Pendidikan Sejarah*, 2(2), 61-72.
- Herdin, d. (n.d.). Pembelajaran sejarah yang aktif, kreatif, dan inovatif melalui pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi. 3(1), 29-36.
- Herawati, MS, Harlina MS (2023). Perancangan Aplikasi Pembuatan Kliping secara Digital pada SDN 2 Plantaran Berbasis Website. *Jurnal Remik: riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 7(1), 94-108.
- Hilgard, Er. And Bower, G. H., 1975. *Schemas Versus Mental Model In Human Memory*, Chinester:John Wiley and Sons.
- Istiqoriyah, Lilik (2000). KLIPING DAN INDEKS SURAT KABAR :Upaya Mengoptimalkan Layanan Surat Kabar Dalam Layanan Referensi. *Jurnal al-maktabah*, 2(1), 37-45.
- Khochhar, S. (2008). *Pembelajaran Sejarah (teaching of History)*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Kustandi, Cecepm dan Bambang Sutjipto. 2011. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Lee, Sang Joon dan Thomas C, Reeves. 2007. *Edgar Dale: A Significant Contributor to The Field of Educational Technology*. *Educational Technology* 47(6), 56.

- Moreira, Llidio Ximenes, Sebastiao Pereira, dan Hermenegildo Filipe Gusmao. 2018. The Influence of Concrete Instructional Media on Learning Achievement. *ISCE: Journal of Innovative Studies on Character and Education* 2(1):104-14.
- Mustika, d. (n.d.). The Implementation Of The Caracter Education In History Teaching. *Jurnal Historica*, 3(1), 80-86.
- Najuah, d. (2021). *Orientasi Pendidikan Masa Kini*. Banten: CV. AA. RIZKY.
- Nurhayati, Muthia (2016). Upaya Memberdayakan Kliping Koran untuk Memenuhi Kebutuhan Informasi Pengguna. *Jurnal Media Pustakawan*, 23(2), 65-70.
- Okpatrioka. 2023. Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*. 1(1), 86-100
- Pribadi, A. (2017). *Media teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Pribadi, A. Benny. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana
- Rahayu, d. (2022). Pengembangan E-Komik Berbasis Heyzine Flibook Pada Materi Sistem Pencernaan bagi peserta didik Kelas VIII SMP. *Jurnal Wacana Akademika: Majalah Ilmiah Kependidikan*, 6(3), 359-370.
- Rahmawati, I. (2021). *pentingnya teori kerucut pengalaman edgare dale dalam memilih media pembelajaran bagi guru sekolah dasar*. Retrieved diakses pada february 2023, from https://www.kompasiana.com/intanrahmawati6793/6153fc5201019002600939f2/pentingnya-teori-kerucut-pengalaman-edgare-dale-dalam-memilih-media-pembelajaran-bagi-guru-sekolah-dasar?page=1&page_images-1
- Sadiman, Arief S., R. Rahardjo, dan Anung Haryono. 2014. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sagala, Syaiful. 2017. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sapriya. 2012. *Pendidikan IPS, Konsep dan Pembelajaran*. Bandung. Rosdakarya.
- Saraswati, R. R., Makmuri, & Salsabila, E. 2021. Pengembangan LKPD Digital Berbasis HOTS Pada Materi Dimensi Tiga. *Risenologi*, 6(2), 17-25.

- Slameto. 2018. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi* (Rev. ed). Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana. 2018. *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono, 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, N., & Agung S, L. 2012. *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Ombak.
- Suparman, M. Atwi. 2012. *Desain Instruksional Modern: Panduan Para Pengajar & Inovator Pendidikan*. Jakarta: Eirlangga.
- Suryani, N. S. (2018). *media pembelajaran inovatif dan Pengembangannya* . Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Terkini, B. (2022). *Sejarah Menurut Sartono Katodirdjo dan Ahli Seajrah Indonesia Lainnya*. Retrieved diakses pada february 2023, from <https://m.kumparan.com/berita-terkini/sejarah-menurut-sartono-katodirdjo-dan-ahli-sejarah-indonesia-lainnya-1z8P5NF8jJF/ful>
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003. 2003. Sistem Pendidikan Nasional. (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 4301),
- Yusuf, Yasin. (2007). Klieds (Kliping Digital) sebuah inovasi pustaka dengan pemanfaatan *Visual Basic 6.0* guna meningkatkan *performance* perpustakaan di Era Teknologi Digital. *Jurnal Pustakawan*, 14(1), 1-7.
- Widiyanto, Joko. (2018). *Evaluasi Pembelajaran (Sesuai dengan Kurikulum 2013) Konsep, Prinsip & Prosedur*. Jawa Timur: UNIPMA PRESS

