

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim, Alhamdulillahirabbil'alamin penulis ucapkan, akhirnya atas izin Allah *Subhanahu Wata'ala* penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi dengan berjudul “Pengembangan Media Interaktif Berbasis *Android* Menggunakan *Articulate Storyline* untuk meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Di SMAS Nurul Islam Indonesia” dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi sebagian syarat yang diperlukan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan di Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA), Universitas Negeri Medan (Unimed).

Penyusunan skripsi ini telah melalui jalan panjang yang melelahkan dan berbagai tahap sesuai dengan prosedur standar yang berlaku di FMIPA Unimed, mulai dari tahap penentuan topik penelitian, penyusunan dan seminar proposal, pelaksanaan penelitian, penyusunan skripsi, dan ujian mempertahankan skripsi. Pemilihan topik penelitian didasarkan pada permasalahan masa kini terkait implementasi pengembangan media pembelajaran matematika.

Skripsi ini adalah persembahan kecil penulis kepada ayah tersayang, Sarwedi Nasution dan Bunda tercinta, Juliana karna telah menjadikan dunia kecil yang penuh kasih sayang bagi penulis. Terima kasih penulis ucapkan karna selalu mengiringi setiap langkah penulis dengan doa serta selalu merangkul dan memegang tangan penulis saat ketidakberdayaan menghampiri penulis. Penulis hanya dapat berharap suatu hari kelak penulis menjadi sumber kebahagiaan bagi ayah dan bunda hingga akhir hayat memisahkan kami di dunia yang fana ini.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak akan dapat terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Melalui kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya disampaikan kepada Bapak Prof. Dr. Pargaulan Siagian, M.Pd. sebagai pembimbing skripsi penulis dan Bapak Prof. Dr. Bornok Sinaga, M.Pd. sebagai pembimbing akademik penulis yang telah memberikan bimbingan, motivasi, dan arahnya yang luar biasa sehingga

penyusunan skripsi ini dapat dilalui dengan baik dari awal perkuliahan hingga akhir. Kepada Bapak Prof. Dr. Asmin, M.Pd., Ibu Dr. Izwita dewi, M.Pd., dan Bapak Muliawan firdaus, S.Pd., M.Si., sebagai Dosen Penguji, yang telah banyak memberi kritikan dan saran perbaikan mulai dari seminar proposal sampai pada tahap ujian mempertahankan skripsi, sehingga skripsi ini bisa diselesaikan dengan baik pula. Terima kasih yang tidak terhingga juga penulis sampaikan kepada Bapak Kana saputra S, S.Pd., M.Kom, Ibu Hanna Dewi Marina Hutabarat, S.Si, M.Si., Ibu Tiur Malasari Siregar S.Pd, M.Si dan Ibu Nadrah Afiati Nasution, M.Pd. atas bantuannya yang tak ternilai melalui validasi instrumen penelitian. Penulis juga tidak lupa mengucapkan terima kasih Bapak Ahmad Sofyan Lubis, S.Pd.I, M.Pd.I., selaku kepala sekolah dan Bapak Ali Kadir Lubis, S.Pd., Ibu Khairun Nisyah, S.pd, dan ibu Nurasni Pohan, S.Pd., selaku guru matematika yang ada di SMAS Nurul Islam Indonesia, atas bantuannya mau menerima dan memberi keleluasaan kepada penulis untuk melakukan penelitian di sekolah tersebut. Kepada Kementerian Riset dan Teknologi, saya juga mengucapkan banyak terima kasih atas bantuan beasiswa yang selama saya menempuh studi di FMIPA Unimed. Tanpa beasiswa tersebut, saya tidak akan dapat menyelesaikan studi ini dengan baik. Terkhusus untuk keluarga ku terkasih Diana Nasution, Ermina Nasution adik penulis Nauren Ananda keponakan penulis dan seluruh keluarga yang telah memberikan semangat, dukungan, dan doa dalam penulisan skripsi.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan keterbatasan yang dimiliki penulis, namun demikian, sembari mengharapkan kritik dan saran yang membangun, penulis mengharapkan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak terkait, terutama dalam menyempurnakan media interaktif yang dikembangkan.

Medan, 25 Januari 2024

Penulis,



Ayu Wandira Nasution

NIM.4182111004