

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Arsyad, Azar. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- A.M, Sadirman. (2003). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Fikri, Hasnul dan Madona, Sri. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru (Anggota IKAPI)
- Kristanto, Andi. (2016). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Bintang Surabaya.
- Najuah, dkk. (2021). *Orientasi Pendidikan Masa Kini: Pentingnya Mengembangkan Modul Elektronik di Era Digital*. Banten: CV. AA. RIZKY.
- Pribadi, A. Benny. (2017). *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Purwanto, Edy. (2014). *Evaluasi Proses dan Hasil dalam Pembelajaran: Aplikasi dalam Bidang Studi Geografi*. Yogyakarta: Ombak.
- Rahmat, Abdul. (2010). *Pengantar Pendidikan: Teori, Konsep, dan Aplikasi*. Bandung: Manajemen Qolbun.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Suryani, Nunuk dan Agung, Leo. (2012). *Strategi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Penerbit Ombak.
- Suryani, Nunuk, Setiawan Achmad dan Aditin Putria. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cepi. (2018). *Media Pembelajaran: Hakikat,*

- Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian. Bandung: CV Wacana Prima.*
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: ALFABETA.
- Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar.* Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.

Jurnal:

- Adam. Steffi dan Muhammad Taufik Syastra. (2015). *Pemanfaatan Media pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam.* Jurnal CBIS, 3 (2), 79
- Garris, Pelangi. (2020). *Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA.* JURNAL Sasindo Unpam, 8 (2), 79-96.
- Hapsari, P.P.G, Zulherman. (2021). *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa.* Jurnal Basicedu, 5 (4), 2384-2394.
- Ibrahim, A.M. Fauzan, Yasin. L.M, dkk. (2022). *Jenis, Klarifikasi dan Karakteristik Media Pembelajaran.* Jurnal AL-MIRAH: Pendidikan Islam, 4 (2), 106-113.
- Miftah, M. (2013). *Fungsi dan Peran Media Pembelajaran sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa.* Jurnal Kwangsan, 1 (2), 95-105.
- Mardiyah, H.R, Dkk. (2021). *Pentingnya Ketrampilan Belajar di Abad 21 sebagai Tuntutan dalam Pengembangan Sumber Daya Manusia.* Lectura: Jurnal

Pendidikan, 12 (1), 30-40.

Muharom, Aprilia., N. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Aplikasi Canva pada Kelas V Tema 1 Subtema Organ Gerak Hewan.*

Purba, Adelina Yusnita. (2022). *Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Matematika di SMPN 1 NA IX-X Aek Kota Batu.* Jurnal Cendikia: Jurnal Pendidikan, 6 (2), 1325-1334.

Purnama, Sigit. (2013). *Metode Penelitian dan Pengembangan : Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab).* Jurnal Literasi, IV (1), 19-32.

Rohma, Ani., Sholihah Ummu. (2021). *Pengembangan Media Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva Materi Ruang Limas.* Jurnal Pendidikan Matematika, 9 (3), 292-306.

Rahmatullah, Inanna. Ampa T.A. (2020). *Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva.* Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha, 12 (2), 317-327.

Sumartiwi, Made., Ni, dkk. (2022). *Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi pada Materi Keliling dan Luas Lingkaran.* Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran, 5 (2), 220-230.

Wulandari, Tri., Mudinillah, Adam. (2022). *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran IPA MI/SD.* Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah, 2 (1), 102-118.

Wandini, R., Rizky., Rani, Sinaga. (2018). *Games Pak Pos Membawa Surat Pada Sintax Model Pembelajaran Tematik.* Jurnal Raudhah, 6 (1).

Wahyu, Matnuh. H., Triani, Diah. (2014). *Hubungan Penggunaan Media Pembelajaran dengan Hasil Belajar PKN Pada Siswa Kelas X dan XI di SMA Muhammadiyah 1 Banjarmasin*. Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan, 4 (7), 530-536.

Skripsi:

Bribib, Advensia Maria. 2021. *Pengembangan Media Vidoe Animasi Berbasis Aplikasi Animaker Pada Materi Ciri-Ciri dan Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas VII*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.

Siagian, Putri Umami. 2019. *Sejarah Sastra Korandi Medan Tahun 1916-1950*.

Medan: Universitas Negeri Medan

