

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin. 2016. *Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran*. Edcomtech, 9–20.
- Afifah, Z. 2021. *Penggunaan Media Pembelajaran Dan Strategi Active Learning Dalam Mata Pelajaran IPA Pada Masa Pandemi Covid-19 Di SD Negeri 2 Bedikulon Bungkal*. 11-12
- Arends, R.I 2013 *Belajar untuk mengajar edisi 9 buku 2*. Jakarta Selatan : Salemba Humanika
- Arikunto. 2011. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad. 2008. *Media Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Benny. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*, Jakarta : Kencana.
- Daliman. 2012. *Profesi Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Eliya Rosalina. 2021. *Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Melalui Aplikasi Kinemaster bagi Guru-Guru Sekolah Dasar Gugus 10 Kecamatan Lubuklinggau Utara II*. 13–19.
- Gagne, Briggs. 2000. *Model Pembelajaran* Jakarta : Kencana
- Hafizatul Khaira. 2011. *Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT. Prosiding Seminar Nasional Pembelajaran Bahasa*. 39–44.
- Hamid Hasan 2009 *Evaluasi Kurikulum*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Istarani. 2015. *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan: Media Parsada.
- Kochar. 2017. *Penggunaan Media Pembelajaran*. Al-Afkar. Media Parsada.
- Komaruddin. 2004. *Media Pembelajaran*, Jakarta; Media Persada
- Kustawan. 2013. *Analisis Hasil Belajar, Program Perbaikan Dan Pengayaan Peserta Didik Berkebutuhan Khusus*. Jakarta: PT. Luxima Metro Media.
- Lestari. D. 2017. *Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Pelajaran Menggambar Bentuk Bidang Kompetensi Keahlian Teknik Gambar Bangunan di SMK 4 Tangerang Selatan*. Jurnal PenSil, 6(2).
- Maimunah. 2016. *Metode Penggunaan Media Pembelajaran*. Al-Afkar : Jurnal Keislaman & Peradaban, 5(1).

- Muhson. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi*. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, 8(2).
- Mustika Zahro. 2017. *Strategi dan Model pembelajaran*. Jakarta: Aswaja Pressindo.
- Nana Sudjana. 2016. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Nazir. 2000. *Pemilihan Media Pembelajaran*. Edcomtech Jakarta : Salemba Humanika
- Rusman. 2014. *Model-model Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Septiani et al. 2021. *Penerapan Hasil Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Youtube Terintegrasi 5M untuk Meningkatkan Kemampuan Argumentasi Ilmiah Peserta Didik Kelas X pada Materi Ajar Ekosistem di SMAN 1 Mataram*. Jurnal Pengabdian Magister Pendidikan IPA, 4(2).
- Slavin Robert E. 2010. *Cooperative learning : teori, riset dan praktik*.
- Sudarwan. 2010. *Strategi dan Model pembelajaran*. Jakarta: Aswaja Pressindo.
- Sugiyono. 2010. *Prosedur Penelitian Praktik*. Jakarta: Rineka Media
- Sri Wulandari. 2021. *Efektivitas media video KineMaster terhadap hasil belajar matematika siswa secara daring*. Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan : Universitas Labuhanbatu, Rantauprapat.
- Syaiful S. 2014. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Tafonao. 2018. *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan, 2(2).
- Teni Nurrita. 2018. *Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa*. 03.
- Wastriami. 2022. *Manfaat Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Kinemaster Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa SDN 25 Tambangan*, Institut Agama Islam Negeri Batusangkar : STAI Al-Hikmah Pariangan Batusangkar.
- Webster. 2011. *Makna Pembelajaran*. Bandung: Media Persada
- Winkel. 2016. *Model-model Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada