

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Rumusan Masalah.....	6
D. Batasan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
A. Penelitian dan Pengembangan	9
B. Pengertian Media Evaluasi	17
C. Kuis Interaktif	20
D. <i>Classpoint</i>	22
E. Kritik Karya Seni Rupa.....	25
F. Penelitian yang Relevan	30
G. Kerangka Berfikir	32
BAB III METODE PENELITIAN	34
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	34
B. Subjek dan Objek Penelitian	35
C. Jenis Penelitian.....	35
D. Desain Penelitian	36
E. Prosedur Pengembangan	38
1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>).....	38
2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	38

3. Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	39
F. Teknik Pengumpulan Data	39
1. Observasi.....	39
2. Wawancara.....	39
3. Kuisisioner atau Angket	40
G. Instrumen Penelitian	40
1. Hasil Evaluasi	40
2. Lembar Validasi.....	41
3. Angket Respon Siswa	42
H. Teknik Analisis Data	42
1. Analisis Data Hasil Angket Validasi Ahli	43
2. Analisis Data Hasil Evaluasi Kuis Interaktif	44
3. Analisis Data Hasil Angket Respon Peserta Didik	45
I. Uji Coba Produk.....	45
1. Uji Ahli	46
2. Uji Terbatas.....	46
3. Uji Lapangan.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
A. Hasil Penelitian	47
1. Hasil Analisis Tahap <i>Define</i> (Pendefenisian)	47
2. Hasil Analisis Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	52
3. Hasil Analisis Tahap <i>Develop</i> (Pengembangan).....	54
B. Pembahasan Hasil Penelitian	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	77
A. Kesimpulan	77
B. Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN.....	82