

ABSTRAK

Widya Utari, NIM 2192451003, “Pengembangan Media Evaluasi Dalam Bentuk Kuis Interaktif Berbasis Aplikasi *Classpoint* Pada Materi Kritik Karya Seni Rupa Kelas X MAN Asahan”, Skripsi, Prodi Pendidikan Seni Rupa, Jurusan Seni Rupa, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Medan, 2023.

Penelitian ini berlatar belakang pengembangan media evaluasi dalam bentuk kuis interaktif berbasis aplikasi *Classpoint* untuk siswa MAN Asahan kelas X Tahun ajaran 2022/2023. Penelitian ini bertujuan untuk, 1) Mengetahui kelayakan media evaluasi kuis interaktif berbasis aplikasi *Classpoint* pada materi kritik karya seni rupa, 2) Mengetahui keefektifan media evaluasi kuis interaktif berbasis aplikasi *Classpoint* pada materi kritik karya seni rupa bagi peserta didik, 3) Mengetahui kepraktisan media evaluasi kuis interaktif berbasis aplikasi *Classpoint* bagi peserta didik. Penelitian ini menggunakan sampel 9 orang uji kelompok kecil dan 21 orang uji kelompok besar dengan metode *Research and Development (R&D)* dengan model pengembangan 4D oleh Thiagarajan (1974). Instrumen yang digunakan adalah angket validasi ahli materi, media, dan guru seni budaya serta kuis interaktif pada peserta didik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan media evaluasi dalam bentuk kuis interaktif berbasis aplikasi *Classpoint* pada materi kritik karya seni rupa kelas X MAN Asahan tergolong dalam kategori “Sangat Baik”. Dapat dilihat dari hasil rata-rata penilaian ahli materi yang memperoleh skor 89,33% yang dikategorikan sangat baik. Hasil dari penilaian ahli media memperoleh skor 84,85% yang dikategorikan sangat baik. Dapat dilihat juga dari hasil uji coba produk pada kelompok kecil yang mencapai skor 83,33% dan uji coba kelompok besar dengan skor 84,90% yang dikategorikan sangat tinggi. Respon siswa pada uji coba kelompok kecil mencapai skor 88,33% dan uji coba kelompok besar mencapai skor 90,71% yang dikategorikan sangat menarik. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa media evaluasi berbasis aplikasi *Classpoint* yang dikembangkan dapat digunakan sebagai alternatif dalam evaluasi pembelajaran.

Kata Kunci: Pengembangan Media Evaluasi, Kuis Interaktif, Berbasis Aplikasi *Classpoint*, Kritik karya Seni Rupa