

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka diperoleh kesimpulan dalam penelitian adalah sebagai berikut:

1. Media evaluasi berbasis aplikasi *Classpoint* pada materi kritik karya seni rupa yang dikembangkan sangat layak. Kelayakan media evaluasi ditentukan sesuai penilaian 3 validator ahli diantaranya merupakan ahli materi, ahli media, dan guru seni budaya MAN Asahan. Hasil validasi oleh ahli materi memperoleh 89,33% dengan kategori sangat layak, serta validasi oleh ahli media memperoleh 84,85% dengan kategori sangat layak.
2. Media evaluasi berbasis aplikasi *Classpoint* pada materi kritik karya seni rupa yang dikembangkan sangat efektif. Keefektifan media evaluasi ditentukan dari hasil evaluasi siswa. Hasil evaluasi siswa di uji coba terbatas yang melibatkan 9 orang siswa memperoleh 83,33% dengan kategori sangat efektif, sedangkan di uji coba lapangan yang melibatkan 21 siswa memperoleh 84,90% dengan kategori sangat efektif.
3. Media evaluasi berbasis aplikasi *Classpoint* pada materi kritik karya seni rupa yang dikembangkan sangat praktis. Respon siswa diuji coba terbatas yang melibatkan 9 orang reponden memperoleh 83,33% dengan kategori sangat praktis, sedangkan diuji coba lapangan melibatkan 21 responden memperoleh 90,71% dengan kategori sangat praktis

## B. Saran

Berdasarkan hasil temuan yang telah diuraikan pada kesimpulan hasil penelitian, berikut ini diajukan beberapa saran yaitu:

1. Mengingat selama ini proses evaluasi pembelajaran masih berpatokan dengan kertas sebagai media evaluasi siswa, maka disarankan dengan adanya media evaluasi ini dapat digunakan karena media evaluasi ini mampu memberikan ketertarikan dan motivasi siswa.
2. Mengingat hasil kesimpulan dalam penelitian ini disarankan bagi peneliti selanjutnya untuk melakukan penelitian yang kiranya dilakukan pada sampel yang lebih banyak dan luas agar mendapatkan hasil yang lebih baik dan akurat.
3. Produk hasil penelitian pengembangan media evaluasi dalam bentuk kuis interaktif berbasis aplikasi *Classpoint* ini diharapkan dapat digunakan peneliti selanjutnya untuk mengembangkan media evaluasi yang lebih baik dan bukan hanya untuk pelajaran seni budaya saja namun untuk semua mata pelajaran. Kemudian, bagi peneliti sendiri agar penelitian ini menjadi pemicu semangat melakukan penelitian lain untuk mengembangkan bahan evaluasi pembelajaran yang lebih beragam.