

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir.....	32
Gambar 3.1 Skema Model Pengembangan Sugiyono .....	34
Gambar 3.2 Prosedur Pengembangan Model 4D.....	40
Gambar 4.1 Membuat Sketsa Awal .....	70
Gambar 4.2 Bagian Pewarnaan.....	71
Gambar 4.3 Proses Pembuatan Balon Kata .....	71
Gambar 4.4 Tampilan Sampul Depan E-Komik.....	72
Gambar 4.5 Tampilan Isi Materi E-Komik.....	73
Gambar 4.6 Tampilan Penutup E-Komik .....	74
Gambar 4.7 Grafik Perbandingan Nilai Hasil Validasi Ahli Materi Tahap I dan Tahap II.....	77
Gambar 4.8 Grafik Perbandingan Hasil Validasi Ahli Materi dan Ahli Media .....	84
Gambar 4.9 Grafik Persentase Ketuntasan Hasil Belajar Siswa.....	96

