

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Marker Augmented Reality.....	12
Gambar 2. 2 Perbedaan Augmented Reality Dengan Virtual Reality	13
Gambar 2. 3 Prinsip Kerja Ar	14
Gambar 2. 4 Tampilan Awal Aplikasi Blender 3d.....	17
Gambar 3. 1 Pengaturan Default Direction.....	28
Gambar 3. 2 Koordinat Lokasi Tempat Tujuan	29
Gambar 3. 3 Material Objek 3d Penunjuk Arah	29
Gambar 3. 4 Flowchart Penggunaan Aplikasi	31
Gambar 4. 1 Ar Foundation	33
Gambar 4. 2 Pengaplikasian Ar + Gps.....	33
Gambar 4. 3 Mapbox Token	33
Gambar 4. 4 Mapbox Waypoint.....	34
Gambar 4. 5 Gps Stage Object.....	34
Gambar 4. 6 Papan Iformasi 3d	35
Gambar 4. 7 Build Setting Unity	35
Gambar 4. 8 Akses Lokasi Dan Kamera Perangkat.....	36
Gambar 4. 9 Arah Penunjuk Jalan	36
Gambar 4. 10 Penunjuk Jalan	36
Gambar 4. 11 Informasi 3d	37