

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Definisi Operasional.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Aplikasi Android.....	5
2.2 Sistem Informasi Geografis.....	6
2.3 Google Maps	7
2.3.1 GPS Based Tracking.....	8
2.4 Peta.....	8
2.5 Global Positioning System.....	9
2.5.1 Cara Kerja GPS	9
2.6 Augmented Reality.....	10

2.6.1	Komponen AR	13
2.6.2	Prinsip Kerja AR.....	14
2.7	Unity.....	14
2.7.1	Area Kerja Unity.....	15
2.8	Mapbox	16
2.9	Blender	17
2.10	Penelitian yang Relevan.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		23
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	23
3.2	Jenis Penelitian.....	23
3.3	Sumber Data.....	24
3.4	Desain Penelitian.....	26
3.5	Teknik Pengumpulan Data.....	26
3.6	Instrumen Penelitian.....	26
3.7	Analisis Data	27
3.8	Analisis Sistem.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		32
4.1	Kebutuhan Sistem	32
4.1.1	Spesifikasi Perangkat Keras.....	32
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	32
4.2	Pembuatan Aplikasi	32
4.2.1	Package Manager.....	33
4.2.2	AR + GPS	33
4.2.3	Mapbox Token.....	33
4.2.4	Waypoint.....	34
4.2.5	Papan Informasi 3D	34
4.2.6	Build Setting.....	35

4.3	Tampilan Aplikasi.....	35
4.3.1	Tampilan Aktifasi Akses Kamera dan Lokasi pengguna (GPS).....	35
4.3.2	Tampilan Aplikasi Rute Perjalanan.	36
4.3.3	Tampilan Objek 3D Informasi Objek Wisata	37
4.4	Pengujian Kinerja Sistem.....	37
4.4.1	Pengujian Kinerja Antarmuka (<i>User Interface</i>).....	37
4.4.2	Pengujian <i>Markerless</i> Rute.....	38
4.4.3	Pengujian <i>Markerless</i> Informasi 3D	43
BAB V	44
KESIMPULAN DAN SARAN.....		44
5.1	Kesimpulan	44
5.2	Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA		46

