

## ABSTRAK

**Michael, NIM 4183550006 (2023). Implementasi Aplikasi Penunjuk Lokasi Objek Wisata Kota Medan Dengan Menggunakan Teknologi *Augmented Reality*.**

Penelitian ini mengintegrasikan teknologi augmented reality (AR) dalam aplikasi navigasi untuk membantu pengguna mencari arah ke objek wisata di kota Medan. Tujuannya adalah meningkatkan pengalaman wisatawan yang baru pertama kali mengunjungi daerah tersebut dengan memberikan panduan navigasi yang jelas dan informasi objek wisata yang interaktif melalui tampilan AR pada smartphone. Penelitian ini berkontribusi pada pengembangan teknologi AR dalam sektor pariwisata dan meningkatkan daya tarik destinasi pariwisata di kota Medan. Penelitian ini menggunakan metode Research and Development (R&D) untuk mengembangkan aplikasi augmented reality (AR). Tahap awal melibatkan Studi Literatur, di mana data terkait AR ditemukan melalui jurnal dan sumber informasi. Analisis Sistem diterapkan untuk memahami kebutuhan hardware dan software aplikasi. Perancangan Sistem mencakup perancangan aplikasi AR, sementara tahap Implementasi Sistem mencakup pembuatan aplikasi. Pengujian digunakan untuk memastikan aplikasi berjalan dengan baik. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini berfungsi sesuai dengan perancangan yang telah disusun, membantu pengguna yang baru pertama kali mengunjungi kota Medan dalam menjelajahi objek wisata dengan lebih baik. Pengguna dapat dengan mudah menemukan arah menuju objek wisata dan mendapatkan informasi yang dibutuhkan secara interaktif. Penelitian ini memberikan kontribusi positif dalam pengembangan teknologi AR dalam sektor pariwisata, memperbaiki navigasi wisatawan, dan memungkinkan akses yang lebih mudah terhadap informasi objek wisata di kota Medan. Dengan demikian, aplikasi AR ini memiliki potensi untuk meningkatkan daya tarik destinasi pariwisata kota Medan.

**Kata Kunci.** Implementasi, Aplikasi, Lokasi Wisata, *Augmented Reality*.

## ABSTRACT

**Michael, NIM 4183550006 (2023). Implementasi Aplikasi Penunjuk Lokasi Objek Wisata Kota Medan Dengan Menggunakan Teknologi *Augmented Reality*.**

This research integrates augmented reality (AR) technology in a navigation application to help users find directions to tourist attractions in the city of Medan. The aim is to improve the experience of tourists visiting the area for the first time by providing clear navigation guidance and interactive tourist attraction information via AR displays on smartphones. This research contributes to the development of AR technology in the tourism sector and increases the attractiveness of tourism destinations in the city of Medan. This research uses the research and development (R&D) method to develop augmented reality (AR) applications. The initial stage involves a literature study, where data related to AR is found through journals and information sources. System analysis is applied to understand application hardware and software requirements. System design includes designing AR applications, while the system implementation stage involves creating applications. Testing is used to ensure the application runs well. The test results show that this application functions according to the design that has been prepared, helping users who are visiting the city of Medan for the first time to better explore tourist attractions. Users can easily find directions to tourist attractions and get the information they need interactively. This research makes a positive contribution to the development of AR technology in the tourism sector, improving tourist navigation and enabling easier access to information on tourist attractions in the city of Medan. Thus, this AR application has the potential to increase the attractiveness of Medan City tourism destinations.

**Keywords.** *Implementation, Application, Tourist Sites, Augmented Reality.*