

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android pada mata pelajaran Administrasi Sistem Jaringan dengan metode *Hybrid Learning*, maka diambil kesimpulan sebagai berikut :

- 1) Hasil penelitian kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis android pada mata pelajaran Administrasi Sistem Jaringan berdasarkan hasil rata-rata validasi dan pengguna (peserta didik) yaitu : (1) Hasil validasi oleh ahli materi diperoleh skor 4,54 dengan kategori “Sangat Layak”; (2) Hasil validasi oleh ahli media diperoleh skor 4,46 dengan kategori “Sangat Layak”; (3) Hasil penilaian pengguna (peserta didik) diperoleh skor 4,66 dengan kategori “Sangat Layak”. Maka aplikasi media pembelajaran interaktif berbasis android sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran di SMK.

- 2) Hasil uji efektivitas penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis android pada mata pelajaran Administrasi Sistem Jaringan dengan metode *Hybrid Learning* memiliki perbedaan yaitu lebih tinggi daripada yang tidak menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis android, dapat dilihat dari hasil perbandingan Thitung ( $5.074$ )  $>$  Ttabel ( $1.685$ ). Sehingga  $H_0$  diterima dan  $H_a$  ditolak. Dapat disimpulkan bahwa nilai rata-rata kelas eksperimen lebih tinggi daripada nilai rata-rata kelas kontrol, dan penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis android pada mata

pelajaran Administrasi Sistem Jaringan dengan metode *Hybrid Learning*, memperoleh hasil belajar lebih baik dan signifikan perbedaannya dibandingkan dengan tidak menggunakan media.

### 5.2. Implikasi

- 1) Aplikasi pembelajaran yang dikembangkan tidak terikat kepada tenaga pendidik, sehingga peserta didik dapat menggunakan media pembelajaran kapan dan dimanapun. Hasil produk yang dikembangkan berupa aplikasi pembelajaran ini dapat mendorong pihak sekolah dan guru untuk berupaya menciptakan media-media pembelajaran agar proses pembelajaran tidak membosankan, efektif dan lancar.
- 2) Media pembelajaran dalam bentuk aplikasi android ini akan meningkatkan minat belajar siswa dan siswa dapat membantu siswa dalam melakukan pembelajaran secara mandiri.

### 5.3. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, maka saran yang diberikan oleh peneliti yaitu :

- 1) Untuk menambah minat belajar dan membuat metode belajar yang menarik, tenaga pendidik sebaiknya menciptakan atau mengembangkan media pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik peserta didik. Sehingga diharapkan dengan adanya media pembelajaran

dapat menunjang proses pembelajaran dan mencapai tujuan pembelajaran yang diinginkan.

- 2) Dalam proses pembelajaran aplikasi dapat digunakan peserta didik sebagai alternatif untuk belajar secara mandiri.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY