

## DAFTAR ISI

LEMBAR MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	iv
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	4
1.3 Ruang Lingkup Masalah .....	4
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Rumusan Masalah .....	5
1.6 Tujuan Penelitian .....	5
1.7 Manfaat Penelitian .....	6
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Hakekat Belajar.....	7
2.2 Media Pembelajaran.....	9
2.3 Animasi Berbasis Aplikasi Canva .....	12
2.4 Sumber Belajar.....	13
2.5 Aktivitas Belajar.....	14
2.6 Hasil Belajar .....	16
2.7 Materi Protista .....	18
2.8 Kerangka Berpikir .....	25
2.9 Hipotesis .....	26

<b>BAB III. METODE PENELITIAN .....</b>	<b>27</b>
<b>3.1 Tempat dan Waktu Penelitian .....</b>	<b>27</b>
<b>3.2 Jenis Penelitian .....</b>	<b>27</b>
<b>3.3 Populasi dan Sampel.....</b>	<b>27</b>
<b>3.4 Variabel Penelitian .....</b>	<b>27</b>
<b>3.5 Desain Penelitian .....</b>	<b>28</b>
<b>3.6 Defenisi Operasional.....</b>	<b>28</b>
<b>3.7 Teknik Pengumpulan Data .....</b>	<b>29</b>
<b>3.8 Instrumen Penelitian .....</b>	<b>30</b>
<b>3.9 Prosedur Penelitian .....</b>	<b>38</b>
<b>3.10 Analisis Data.....</b>	<b>42</b>
<b>BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>45</b>
<b>4.1 Hasil Penelitian.....</b>	<b>45</b>
<b>4.2 Pembahasan.....</b>	<b>55</b>
<b>BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>60</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>60</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>61</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>62</b>





THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY