

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan yang telah disajikan mengenai pengaruh media animasi berbasis aplikasi canva terhadap aktivitas dan hasil belajar siswa kelas X IPA SMA PAB-1 Medan Estate pada materi protista tahun pelajaran 2022/2023, dapat disimpulkan bahwa:

1. Hasil validasi menurut ahli materi media animasi berbasis aplikasi canva pada materi protista memperoleh persentase rata-rata (87,5%) termasuk kategori sangat layak.
2. Hasil validasi menurut ahli pembelajaran media animasi berbasis aplikasi canva pada materi protista memperoleh persentase (97,9%) termasuk kategori sangat layak.
3. Hasil validasi menurut ahli media produk yang dihasilkan memperoleh persentase (96,9%) termasuk kategori sangat layak.
4. Respon guru pelajaran biologi SMA PAB-1 Medan Esatate produk yang dihasilkan memperoleh persentase (95,8%) termasuk kategori sangat layak.
5. Media animasi berbasis aplikasi canva mampu meningkatkan aktivitas belajar siswa kelas X SMA PAB-1 Medan Estate pada materi protista. Peningkatan aktivitas belajar dapat dilihat dari hasil uji *wilcoxon* bahwa nilai Sig. (0.000) < 0,05, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa terdapat pengaruh media animasi terhadap peningkatan aktivitas belajar siswa.
6. Media animasi berbasis aplikasi canva juga mampu meningkatkan hasil belajar siswa kelas X SMA PAB-1 Medan Estate pada materi protista. Hasil uji *paired sample t-test* memperoleh nilai t_{hitung} sebesar 12,859 dan t_{tabel} sebesar 2,074 atau $t_{hitung} > t_{tabel}$. Hal ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh media animasi terhadap peningkatan hasil belajar siswa.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, peneliti dapat memberikan beberapa saran di antaranya:

1. Bagi sekolah, penelitian ini membuktikan bahwa media animasi berbasis aplikasi canva dapat meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa, maka sekolah diharapkan mampu menyediakan sarana dan prasarana yang mendukung proses pembelajaran.
2. Bagi guru, pelaksanaan pembelajaran dengan media animasi diharapkan dapat diaplikasikan sesuai dengan materi, jenjang, fasilitas sekolah serta keadaan dan situasi peserta didik sehingga lebih semangat belajar.
3. Bagi peneliti selanjutnya, aplikasi canva merupakan salah satu aplikasi desain yang dapat digunakan untuk membuat dan mengembangkan berbagai media pembelajaran baik dalam bentuk video animasi, media interaktif dan sebagainya sehingga dapat diterapkan dalam penelitian lanjutan dari penelitian ini.