

DAFTAR PUSTAKA

- Ariani, dkk. 2022. *Buku Ajar Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung: penerbit Widina Bhakti Persada
- Arifin, Zainal. 2011. *Penelitian Pendidikan: Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik, Edisi Revisi*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- As'ari, dkk. 2017. *Matematika SMP Kelas VIII Semester 2*. Jakarta: pusat Kurikulum dan Perbukuan
- Baga, S. Dkk, 2021. Students' Interest and Cognitive Ability through the Implementation of Comic Media. *International Journal of Biology Education Towards Sustainable Development*. Vol. 1(1): 17-26
- Bambang, C., 2019. Analisis Faktor Penyebab Rendahnya Minat Belajar Siswa Terhadap Mata Pelajaran Matematika di MTs ULUL ALBAB. *Journal On Education*. Vol. 2(1): 191-198
- Batubara, dkk, 2021. Analisis Minat Belajar Siswa Menggunakan Media Pembelajaran *E-comic* Aritmatika Sosial Dimasa Pandemi Covid-19. *Jurnal Derivat*. Vol 8(1): 1-10
- Darmadi. 2017. *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish..
- Fitrah, M. & Luthfiah. 2017. *Metodologi Penelitian (Penelitian Kualitatif, Tindakan Kelas & Studi Kasus)*. Jawa Barat: CV Jejak
- Fitria, T., 2023. Augmented Reality (AR) and Virtual Reality (VR) Technology in Education: Media of Teaching and Learning: A Review. *International Journal of Computer and Information System(IJCIS)*. Vol. 4(1): 14-25
- Hamalik, Oemar. 1994. *Media Pendidikan*, Bandung: PT. Citra Aditya Bakti
- Hanafia, Nanang dan Suhana, Cucu. 2009. *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Z
- Juliandi, Azuar, dkk. 2014. *Metodologi Penelitian Bisnis (Konsep dan Aplikasi)*. Medan: UMSU Press
- Kala'lembang, A., dkk. 2021. Edukasi pembuatan desain grafis menarik menggunakan aplikasi Canva. *JPM*. Vol. 2(2): 91–102

- Kustiawan, Usep. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Gunung Samudra
- Mashuri, S. dkk, 2019. Problem-based Learning Dalam Pembelajaran Matematika: Upaya Guru Untuk Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Siswa. *Pythagoras*. Vol. 14(2): 112-125
- Negara, H, 2014. Penggunaan Media Komik Sebagai Media Pembelajaran terhadap Upaya Meningkatkan Minat Matematika Siswa Sekolah Dasar (SD/MI). *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Dasar*. Vol. 1(2): 250-259
- Ningrum, E. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas: Panduan Praktis dan Contoh* Yogyakarta: Penerbit Ombak
- Nurdiyantoro, Burhan. 2018. *Sastra Anak (Pengantar Pemahaman Dunia Anak)*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press
- Nutjan, Syarifan M.A. 2016. *Psikologi Belajar*. Ponorogo: Wade Group
- Nugraha, Fikri, dkk. 2021. Efektivitas Media Powerpoint dalam Pembelajaran Materi Luas Daerah Segitiga untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Edukatif*. Vol. 3(5): 2760-2768
- Panjaitan, Dedi & Indriani. 2020. Media Kartu Domino Untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Pada Materi Logaritma. *Jurnal MathEducation Nusantara*. Vol. 3(2): 17-25
- Pelangi, G. 2020. Pemanfaatan aplikasi Canva sebagai media pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia jenjang SMA/MA. *Jurnal Sasindo Unpam*. Vol. 8(2): 79-96
- Putra, Aan & Milenia, 2021. Systematic literature Review: Media Komik dalam Pembelajaran Matematika. *Mathema Journal*. Vol 3(1): 30-43
- Purwanto, M. Ngalm. 2010. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Rina, N., 2020. Character education Based on Digital Comic Media. *iJIM*. Vol. 14(3): 107-126
- Rivinograh, Oktav D., A. 2016. Pembelajaran Matematika Dengan Media Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas Viii Smp Ybpk Wonoasri. *Skripsi*. Tidak Diterbitkan. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan. Universitas Nusantara Persatuan: Kediri
- Rohaizati, U. dkk, 2019. Junior secondary school teachers and students' needs for the use of digital comics in learning mathematics. *IOP Conf. Series: Journal of Physics*. IOP Publishing, 1-6 p. 012026

- Sani, Ridwan Abdullah & Sudiran. 2017. *Penelitian Tindakan Kelas (Pengembangan Profesi Guru)*. Tangerang: Tira Smart
- Sanjaya, Wina. 2016. *Penelitian Tindakan Kelas*, Jakarta: Kencana
- Saputra, V. & Donaya P., 2021. Comics As Learning Medium During The Covid-19 Pandemic. *Proc. Internat. Conf. Sci. Engin.* Vol. 4: 330-334
- Saputro, W., dkk, 2022. Rendahnya Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Di Kelas VI SDN Karangayar. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*. Vol. 4(5): 5128-5135
- Saputro, E., 2021. Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas III Melalui Penerapan Model Pembelajaran Model Problem Based Learning (PBL). *Pinisi*. Vol. 3(3): 281-290
- Siregar, Eveline dkk. 2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Soegioto, E., & Nurani, Y. 2003. *Kemampuan Dasar Mengajar*. Jakarta: Pusat Penerbitan Universitas terbuka
- Sofyan, dkk. 2017. *Problem Based Learning Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: UNY Press
- Sucipto, M. & Dani F., 2021. Analisis Minat Belajar Siswa SMP Pada Pembelajaran Matematika. *MAJU*. Vol. 8(2): 376-380
- Sudijono Anas. 2011. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2011. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia
- Susanto, Lilik A. 2016. Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Komik Pada Materi Persamaan Garis Lurus Ditinjau Dari Prestasi Dan Minat Belajar Siswa Smp Joannes Bosco Kelas Viii Democracy Tahun Ajaran 2015/2016. *Skripsi*. Tidak Diterbitkan. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan. Universitas Sanata Dharma: Yogyakarta
- Susanto, Ahmad. 2016. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Syamsidah, Dr. M.Pd & Suryani, Dr. Hamidah M.Pd. 2018. *Buku Model Problem Based Learning (PBL)*. Yogyakarta: Deepublish
- Tampomas, Husein, 2006. *Matematika Plus SMP Kelas IX Semester Pertama*. Jakarta: Yogyakarta
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. 2019. Canva sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran dasar listrik dan elektronika. *Voteknika*. Vol. 7(2): 79–85

- Trianto. (2011). *Mendesai Model Pembelajaran Inovatif-Progresif, Konsep, Landasan, dan implementasi pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Widodo, S. & Wahyudin, 2018. Selection of Learning Media Mathematics for Junior School Students. *TOJET: The Turkish Online Journal of Educational Technology*. Vol 17(1): 154-160
- Yudhi, Munandi. 2010. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada
- Yusuf, Muri. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana

