

DAFTAR ISI

Hal

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	16
1.3. Ruang Lingkup	17
1.4. Batasan Masalah.....	17
1.5. Rumusan Masalah	18
1.6. Tujuan Penelitian	18
1.7. Manfaat Penelitian	19
BAB II.....	20
TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1. Kerangka Teoritis.....	20
2.2. Lembar Kerja Peserta Didik	20
2.2.1. Pengertian LKPD	20
2.2.2. Fungsi LKPD	20
2.2.3. Kriteria LKPD yang Baik.....	21
2.2.4. Syarat Penyusunan LKPD	22

2.2.5.	Langkah Penyusunan LKPD	23
2.3.	Pengertian E-LKPD	24
2.4.	Pengertian Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	25
2.4.1.	Teori yang Melandasi Model Problem Based Learning	28
2.4.2.	Sintaks Problem Based Learning	29
2.4.3.	Kelebihan dan Kekurangan Problem Based Learning	30
2.5.	Wizer. Me	33
2.6.	Pemecahan Masalah	35
2.7.	Model Penelitian dan Pengembangan (R &D)	36
2.7.1.	Model Penelitian Pengembangan	36
2.7.2.	Model 4-D	36
2.8.	Materi Ajar	38
2.8.1.	Pola Bilangan	38
2.9.	Penelitian yang Relevan	39
2.10.	Kerangka Berpikir	41
2.10.1.	Kevalidan E-LKPD dengan Menggunakan <i>Wizer.me</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	42
2.10.2.	Kepraktisan E-LKPD dengan Menggunakan <i>Wizer.me</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	42
2.10.3.	Keefektifan E-LKPD dengan Menggunakan <i>Wizer.me</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	43
BAB III.....		45
METODE PENELITIAN.....		45
3.1.	Lokasi dan Waktu Penelitian	45
3.2.	Subjek dan Objek Penelitian	45
3.3.	Desain Penelitian	45
3.4.	Definisi Operasional	47
3.5.	Instrumen Penelitian	48
3.5.1.	Lembar Validasi Ahli	49
3.5.2.	Lembar Kepraktisan E-LKPD	52
3.5.3.	Lembar Keefektifan	52
3.6.	Teknik Pengumpulan Data	53
3.6.1.	Dokumen	53

3.6.2.	E-LKPD	53
3.6.3.	Angket.....	54
3.6.4.	Wawancara	54
3.7.	Prosedur Penelitian	54
3.7.1.	Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	54
3.7.2.	Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	55
3.7.3.	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	55
3.8.	Analisis Data	55
3.8.1.	Validitas LKPD.....	56
3.8.2.	Validitas Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa.....	57
3.8.3.	Analisis Kepraktisan LKPD	57
3.8.4.	Analisis Keefektifan LKPD	58
3.9.	Indikator Keberhasilan E-LKPD.....	62
BAB IV	63
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
4.1.	Hasil Penelitian	63
4.1.1.	Deskripsi Proses Pembelajaran Menggunakan E-LKPD Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	64
4.2.	Pembahasan Hasil Penelitian	77
4.2.1.	Kevalidan E-LKPD dengan Menggunakan <i>Wizer.me</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	77
4.2.2.	Kepraktisan E-LKPD dengan Menggunakan <i>Wizer.me</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	90
4.2.3.	Keefektifan E-LKPD dengan Menggunakan <i>Wizer.me</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	91
4.3.	Keterbatasan Penelitian	100
BAB V	102
KESIMPULAN DAN SARAN	102
5.1.	Kesimpulan	102
5.2.	Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	104