

ABSTRAK

Sartini Parhusip, NIM 4173321049 (2023). Pengembangan Media Pembelajaran *Mobile-Learning* Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Materi Fluida Statis

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurangnya inovasi media pembelajaran yang menarik yang ada untuk pelajaran fisika oleh karena itu dilakukan penyebaran angket, dan diperoleh bahwa materi fluida statis merupakan salah satu materi yang sulit dipahami oleh siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana mengembangkan, menganalisis kelayakan dan tingkat efektivitas media pembelajaran mobile learning berbasis Adobe Flash CS6 pada materi fluida statis. Penelitian ini dilakukan menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dengan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Responden dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI IPA 6 di SMAN 2 Medan. Uji produk terdiri dari uji kelompok kecil dan uji kelompok besar. Uji coba kelompok kecil melibatkan 10 orang siswa, dan uji coba kelompok besar melibatkan 30 orang siswa. Instrument yang digunakan dalam penelitian ini berupa angket validasi ahli, angket validasi guru, dan untuk mengetahui keefektifan media pembelajaran dengan memberikan soal posttest pada siswa. Pada tahap validasi hasil penelitian ahli media, mendapat persentase rata-rata yaitu 93,84% dengan kategori sangat layak dan hasil penilaian ahli materi mendapat persentase rata-rata yaitu 98% dengan kategori sangat layak. Hasil penilaian validasi oleh guru fisika mendapatkan persentase rata-rata yaitu 98%. Hasil uji keefektifan media pembelajaran yang diberikan kepada kelompok kecil dan kelompok besar mendapatkan persentase rata-rata sebesar 70% dan 86,66%. Hal ini menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan sangat layak dan efektif sebagai media pembelajaran dalam kegiatan pembelajaran.

Kata Kunci : Pengembangan Media Pembelajaran, *Mobile Learning*, Berbasis Adobe Flash CS6, Fluida Statis.



ABSTRACT

Sartini Parhusip, NIM 4173321049 (2023). Development of Mobile Learning media based on Adobe Flash CS6 on Static Fluid Material

This research was motivated by the lack of interesting learning media innovations available for physics lessons, therefore a questionnaire was distributed and it was found that static fluid material is one of materials that is difficult for students to understand. This research aims to find out how to develop, analyze the feasibility and level of effectiveness of mobile learning media based on Adobe Flash CS6 on static fluid material. The research was conducted using Research and Development (R&D) with ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) models. Respondents in this research were class XI IPA 6 students at SMAN 2 Medan. The product testing consists of small group tests and large group tests. Small group trials involved 10 students, and large group trials 30 students. The instrument used in this research were expert validation questionnaires, teacher validation questionnaires and determine the effectiveness of learning media by giving posttest question to students. At the validation stage of the result of the media expert assessment, the average percentage is 93,84% with a very decent category and the result of material expert assessment get an average percentage 98% with a decent category. The result of the assessment of the physics teacher response 98%. The results of the learning media effectiveness test given to small and larger groups get an average percentage of 70% and 86,66%. This shows that the media developed is very feasible, and effective as learning media in learning activities.

Keywords : development of learning media, Mobile Learning, based on Adobe Flash CS6, Static Fluid.