

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. (2012). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta
- Azhar, Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo Persada
- Bambang, Warsita. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Baharuddin. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif SMK Terhadap Efektif dan Efisiensi Pembelajaran. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Vol 4 No. 1 , 27-28.
- Dermawan, D. (2016). *Mobile Learning Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Herpratiwi. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta : Media Akademi.
- Hadi, Ariesto. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Miarso, Yusufhadi. (2007). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Cetakan Ketiga. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Majid, Abdul. (2005). *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran : Sebuah Pendekatan baru*, Jakarta : Referensi GP Group
- Rohamtul, Maulana. (2017). Pengembangan Media *Mobile Learning (M-Learning)* Berbasis Adobe Flasf Cs 6 dalam Pembelajaran Biologi pada Materi Struktur dan Fungsi Sel Penyusun Jaringan Tumbuhan dan Hewan Kelas XI SMA/MA.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: ALFABETA cv.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pebelajaran berbasis komputer Mengembangkan profesional guru abad 21*. Bandung : Alfabeta
- Sadiman, Arief S. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Jurnal Untirta*. Vol.2, No.1.

- Setyantoko, Maranthika. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Adobe Flasf Cs 6 dalam Pembelajaran Atletik untuk Siswa SMP Kelas VII.
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: KENCANA.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pedagogia
- Suastika. (2019). Pengembangan modul pembelajaran matematika dengan pendekatan kontekstual. *Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia*,4(2), 60.
- Subagya, H. (2017). *Konsep dan Penerapan Fisika SMA/MA Kelas XI*. Jakarta:PT Bumi Aksara
- Surjono.D.Herman. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press
- Syarifudin. (2017). Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Menggunakan Adobe Flash CS6 Sebagai Penunjang Pembelajaran Fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika*.
- Widoyoko, E.P. (2016). *Evaluasi Program Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar