

ABSTRAK

Sanny Rimelda Sitanggang, NIM 4163111060 (2023). Pengembangan media *lectora inspire* berbasis model pembelajaran *Creative Problem Solving* untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa SMK kelas XI SMK N 1 Onan Ganjang.

Tujuan umum penelitian ini adalah mengembangkan dan menghasilkan perangkat pembelajaran berbasis model pembelajaran *Creative Problem Solving* yang dapat meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa. Sedangkan tujuan khusus penelitian ini adalah untuk menemukan media *lectora inspire* berbasis model pembelajaran *Creative Problem Solving* yang valid, praktis, dan efektif untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa. Penelitian ini menggunakan model ADDIE yang terdiri dari tahap analysis, design, development, implementation dan evaluation, dimana pada tahap implementasi dilakukan dalam skala kecil yaitu siswa kelas XI SMK N 1 Onan Ganjang setelah Uji Coba I dan Uji Coba II. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa SMK N 1 Onan Ganjang kelas XI. Objek dalam penelitian ini adalah media *lectora inspire* berbasis model pembelajaran *Creative Problem Solving* untuk meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa perangkat pembelajaran yang dikembangkan telah memenuhi kategori valid, praktis dan efektif dengan nilai rerata total hasil validasi ahli sebesar 4,07; nilai keterlaksanaan perangkat pembelajaran dengan nilai rerata total 4,25 kategori tinggi maka media adalah praktis. Ketercapaian keefektifan media *lectora inspire* berdasarkan pada: (1) ketuntasan belajar siswa secara klasikal yaitu sebanyak 87,5%; peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis dengan Nilai n gain 0,6 (2) ketercapaian ketuntasan tujuan pembelajaran dengan rerata nilai 75% (3) angket respon siswa berada pada kriteria positif dengan nilai 88,8% pada kriteria tinggi (4) Penggunaan waktu Pembelajaran telah mencapai kriteria penggunaan waktu pembelajaran yang tepat dengan nilai pada kategori tinggi sehingga media *lectora inspire* yang sudah efektif telah ditemukan.

Kata Kunci: ADDIE, Media *Lectora inspire*, *Creative Problem Solving*, Kemampuan Pemecahan Masalah.

ABSTRACT

Sanny Rimelda Sitanggang, NIM 4163111060 (2023). Development of lectors inspire media based on the Creative Problem Solving learning model to Enhance the Students' Ability to Solve Mathematical Problems of student grade XI SMK N 1 Onan Gajang.

The general purpose of this research is to develop and produce a learning device based with a Creative Problem Solving learning model to enhance the students' ability to solve mathematical problems. while the specific purpose of this study was to find lectors inspire media based on the Creative Problem Solving learning model which is valid, practical, and effective for improving students' mathematical problem solving abilities. This research uses the ADDIE model stage of analysis, design, development, implementation and evaluation . stage of implementation is after first Trial and second Trial. The subjects of this research is student grade XI SMK N 1 Onan Gajang. The objects in this study were lectors inspire media based on the Creative Problem Solving learning model to enhance the students' ability to solve mathematical problems, Study Plan (RPP), and Student Worksheets (LKS). The results of the research is media which is valid, practical, and effective, with a total mean value of validation is 4.07; The practicality of the media is analyzed based on the assessment of the implementation of the learning device with a total mean value of 4.25. The achievement of the effectiveness of the Student Mathematics Module is based on: (1) classical student learning completeness, namely as much as 87.5%; increasing the ability to solve mathematical problems with a value of n gain 0.6 (2)achievement of completeness of learning objectives with a value of 75% (3) student response questionnaires are in the positive criteria with a value of 88.8% in the high criteria (4) The use of learning time has achieved the criteria for using the right learning time with a value in the high category so that an effective lectors inspire media has been found.

Keywords: ADDIE, Lectors Inspire, Creative Problem Solving Models, The Problem Solving Ability.

