

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	10
1.3 Pembatasan Masalah.....	10
1.4 Rumusan Masalah.....	11
1.5 Tujuan Penelitian	11
1.6 Manfaat Penelitian	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	14
2.1 Kerangka Teoritis.....	14
2.1.1 Penggunaan <i>Gadget</i> Sebagai Media Belajar	14
2.1.1.1 Pengertian <i>Gadget</i>	14
2.1.1.2 Manfaat <i>Gadget</i>	15
2.1.1.3 Dampak <i>Gadget</i>	17
2.1.1.4 Indikator Penggunaan <i>Gadget</i>	21
2.1.1.5 Pengertian Media Belajar	21
2.1.1.6 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	22
2.1.1.7 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	24
2.1.1.8 <i>Gadget</i> Sebagai Media Pembelajaran	27

2.1.2 Aktivitas Belajar.....	28
2.1.2.1 Prinsip-Prinsip Aktivitas Belajar.....	30
2.1.2.2 Jenis-Jenis Aktivitas Dalam Belajar.....	31
2.1.2.3 Faktor Yang Mempengaruhi Aktivitas Belajar	35
2.1.2.4 Indikator Aktivitas Belajar	36
2.1.3 Hasil Belajar	38
2.1.3.1 Pengertian Hasil Belajar	38
2.1.3.2 Tujuan Hasil Belajar.....	39
2.1.3.3 Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	41
2.2 Penelitian Relevan	42
2.3 Kerangka Berpikir.....	45
2.4 Hipotesis Penelitian	47
BAB III METODE PENELITIAN	50
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	50
3.1.1 Lokasi Penelitian	50
3.1.2 Waktu Penelitian	50
3.2 Populasi Penelitian.....	50
3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional.....	51
3.3.1 Variabel Penelitian	51
3.3.2 Definisi Operasional.....	52
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	53
3.4.1 Observasi.....	53
3.4.2 Dokumentasi	54
3.4.3 Angket.....	54
3.5 Uji Instrumen Penelitian	57
3.5.1 Uji Validitas Angket	57
3.5.2 Uji Reliabilitas Angket	58

3.6 Uji Asumsi Klasik.....	60
3.6.1 Uji Normalitas.....	60
3.6.2 Uji Linearitas	60
3.6.3 Uji Multikolinearitas.....	60
3.7 Teknik Analisis Data.....	62
3.7.1 Analisis Regresi Linear Berganda	62
3.7.2 Uji Parsial (Uji t).....	63
3.7.3 Uji Simultan (Uji F).....	64
3.7.4 Koefisien Determinasi (R^2).....	65
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	66
4.1 Deskripsi Data Penelitian	66
4.2 Hasil Penelitian.....	67
4.2.1 Uji Instrumen Penelitian	67
4.2.2 Analisis Deskripsi Variabel Penelitian	72
4.3 Uji Asumsi Klasik	89
4.3.1 Uji Normalitas.....	89
4.3.2 Uji Linearitas	91
4.3.3 Uji Multikolinearitas.....	93
4.4 Teknik Analisis Data	94
4.4.1 Regresi Linear Berganda.....	94
4.4.2 Uji Secara Parsial (Uji t)	95
4.4.3 Uji Secara Simultan (Uji f)	97
4.4.4 Koefisien Determinasi (R^2).....	98
4.5 Pembahasan Hasil Penelitian.....	99
4.5.1 Pengaruh Penggunaan Gadget Sebagai Media Belajar (X_1) Terhadap Hasil Belajar (Y).....	100
4.5.2 Pengaruh Aktivitas Belajar (X_2) Terhadap Hasil	

Belajar (Y)	102
4.5.3 Pengaruh Penggunaan Gadget Sebagai Media Belajar (X ₁) Terhadap Hasil Belajar dan Aktivitas Belajar (X ₂) Terhadap Hasil Belajar (Y)	103
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	105
5.1 Kesimpulan.....	105
5.2 Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA	108