

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai Analisis Penerapan Aplikasi Canva dalam Pembuatan Karya Poster Digital Siswa MAN 2 Langkat dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penerapan aplikasi Canva dalam pembuatan karya poster digital yang dilakukan oleh siswa kelas XI IIS 1 MAN 2 Langkat memanfaatkan beberapa fitur yang ada pada aplikasi tersebut. Beberapa diantaranya fitur yang sering digunakan adalah desain, elemen, teks, efek buram, bayangan, dan duplikasi. Siswa dapat mengoperasikan aplikasi Canva dengan baik sehingga dapat diperoleh hasil karya poster yang baik.
2. Karya poster digital siswa mengandung unsur dan prinsip desain grafis sesuai dengan aspek penilaian yaitu *content*, *unity*, *layout*, tipografi, dan warna. Berdasarkan hasil penilaian yang telah dilakukan oleh 3 orang apresiator maka dapat dilihat bawah aspek yang paling tinggi diperoleh oleh aspek *unity*, *layout*, dan juga warna. Kemudian disusul oleh aspek *content* dan yang terakhir adalah aspek tipografi. Karya siswa MAN 2 Langkat memperoleh hasil yang baik dengan rata-rata nilai 84.

Aplikasi Canva memiliki berbagai macam kelebihan yang dapat mempermudah penggunaannya dalam pengaplikasian. Aplikasi ini mampu menyeimbangi aplikasi profesional lainnya, hal ini dapat dilihat berdasarkan kemampuan aplikasi Canva yang dapat menerapkan aspek-aspek desain grafis.

B. Saran

Setelah melakukan penelitian terdapat beberapa saran yang peneliti berikan, yaitu sebagai berikut :

1. Bagi sekolah

Diharapkan sekolah MAN 2 Langkat terus membantu dan mendukung kegiatan pembelajaran yang ada seperti memberikan fasilitas yang memadai agar pelaksanaan pembelajaran berjalan dengan baik. salah satu yang harus diperhatikan ialah agar sekolah MAN 2 Langkat memfasilitasi internet yang terjangkau oleh seluruh lingkungan sekolah.

2. Bagi siswa

Diharapkan agar siswa dapat memanfaatkan fasilitas yang ada dan mengembangkan ilmu pengetahuannya dan kreativitasnya pada bidang seni digital.

3. Bagi Penelitian Selanjutnya

Diharapkan agar penelitian ini dapat menjadi bahan referensi bagi ppeneliti selanjutnya serta diharapkan pada penelitian selanjutnya agar dapat mengembangkan secara mendalam mengenai pembuatan karya desain grafis dengan memanfaatkan *smartphone*.