

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Teori Graf	7
2.1.1 Jenis-jenis Graf	8
2.1.2 Terminologi Graf	11
2.2 Lintasan Terpendek (<i>Shortest Path</i>).....	13
2.3 Java.....	14
2.4 Algoritma.....	15
2.5 Algoritma Djikstra.....	15
2.6 Android.....	18
2.7 Google Maps	18
2.8 Database	19
2.9 <i>Use Case</i> Diagram.....	20
2.10 JSON	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	23
3.1 Tempat Penelitian.....	23
3.2 Alur Penelitian.....	23
3.2.1 Observasi	24
3.2.2 Studi Pustaka.....	24
3.2.3 Pengumpulan Data.....	24
3.2.4 Pengelolaan Data Menggunakan Algoritma Djikstra	24
3.2.5 Perancangan Sistem	26
3.2.6 Implementasi Sistem.....	27
3.2.7 Penarikan Kesimpulan	27
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	28

4.1 Implementasi Sistem	28
4.1.1 Ruang Lingkup Perangkat Keras	28
4.1.2 Ruang Lingkup Perangkat Lunak	28
4.2 Deskripsi Data	29
4.2.1 Data Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra	29
4.2.2 <i>Use Case</i> Diagram	31
4.3 Implementasi dan Pembahasan Sistem.....	31
4.3.1 Interface Pemesan/Pelanggan	32
4.3.2 Interface Admin/Pengelola	35
4.3.3 Interface Pemilik.....	37
4.4 Kelebihan dan Kekurangan Sistem	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	45
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46

