

DAFTAR PUSTAKA

- Agustian.A., Rahayu, S. & Nurlani, L. (2018). Aplikasi E-Futsal dengan Metode Mobile-GIS dan GPS Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Rekayasa*, 3(1). <https://doi.org/10.31544/jtera.v3.i1.2018.115-128>.
- Aswadi., Amir, N. & Karimuddin. (2015). Penelitian Tentang Perkembangan Cabang Olahraga Futsal di Kota Banda Aceh Tahun 2007-2012. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Unsyiah*.1(1).
- Anamisa, D.R. & Kustiyahningsih, Y. (2011) . *Pemrograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Aprilianingsih, E. P., Primananda, R. & Suharsono, A. (2017). Analisis Fail Path Pada Arsitektur Software Defined Network Menggunakan Dijkstra Algorithm. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIHK)*, 1(3), 174–183. Diakses dari <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/jptiik/article/view/59>
- Nazaruddin . & Safaat. (2013). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika
- Bancin, Z. (2009). FUTSAL (Suatu Trend dan Bentuk Komunitas Anak Muda Kota Medan).Univeristas Sumatera Utara. Diakses 7 Februari 2020 dari <https://adoc.pub/futsal-suatu-trend-dan-bentuk-komunitas-anak-muda-kota-medan.html>.
- Dharmayanti. (2013). *Rancang Bangun Aplikasi Learning Berbasis Android*. Pondok Cina: Universitas Gunadarma.
- Fajrin, R. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Node JS untuk Pemetaan Mesin dan Tracking Engineer dengan Pemanfaatan Geolocation pada PT IBM Indonesia. *Jurnal Informasi*.Vo, 11. No.2.
- Gusmão, A., Pramono, S.H. & Sunaryo. (2013). Sistem Informasi Geografis Pariwisata Berbasis Web Dan Pencarian Jalur Terpendek Dengan Algoritma Dijkstra. *Jurnal EECCIS*, 7(2): 125-130.
- Habil, M. I.(2015). Pengembangan Sistem Informasi Penyewaan Lapang di Sudirman Futsal. *Jurnal Algoritma*, 12(1).
- Hamdi, S & Prihandoko. (2018). Analisis Algoritma Dijkstra dan Algoritma Bellman-Ford Sebagai Penentuan Jalur Terpendek Menuju Lokasi Kebakarn (Studi Kasus : Kecamatan Praya Kota). Vol 8 No.1. ISSN : 2088-4591
- Hartono, Tony B. 2007. *Algoritma dan Pemograman*. Universitas Narotama Surabaya: Surabaya.
- Hayati, E.N. & Yohanes, A. (2014). Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Greedy. *Prosiding Seminar Nasional IENACO*, 391- 397.
- Husna, A. (2018). *Rancang bangun aplikasi pencarian lokasi dan informasi atm dengan menggunakan location based service berbasis android di provinsi sulawesi selatan*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.

- Martin Nugroho Parapat. & Deddy Kusbianto, C. R. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Rute Terpendek Jasa Kiriman Barang Berbasis Mobile Dengan Metode Algoritma Dijkstra. *Informatika Polinema*, 1(2), 15–19.
- Mulyadi. (2010) *Membuat Aplikasi untuk Android*. Yogyakarta : Multimedia Center Publishing.
- Munawar, G. (2018). *Dalam Pengembangan Web Berbasis Deklaratif*.
- Munir, R. (2012). Matematika Diskrit. Bandung: Penertbit Informatika Bandung.
- Munir, R. (2014). (2014). Matematika Diskrit. Edisi Revisi Kelima. Informatika Bandung: Bandung.
- Munir,R . (2005). Matematika Diskrit edisi Ketiga. Bandung : Informatika.
- Napitupulu, N. & Sihombing, N.S. (2010). Struktur data dan algoritma. Medan : USU Press.
- Nugroho, B. (2004). *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Gava Media.
- Nugroho, A. A.(2010). *Sistem Informasi Pemesanan Penggunaan Lapangan Futsal Berbasis Web (Studi Kasus Di United Futsal Kudus)*. Skripsi. Universitas Diponegoro.
- Putra, J.M., Irwansyah, M.A. & Sukamto, A.S. (2017). Rancang bangun aplikasi berbasis android dengan penerapan web service pada sistem informasi perpustakaan (studi kasus : perpustakaan daerah kalimantan barat). *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 5(1).
- Rusman, B.(2013). *Aplikasi Penyewaan dan Promosi Lapangan Futsal Berbasis Web*.Skripsi. Universitas Kristen Maranatha.
- Satyananda, D. (2012). *Struktur Data*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Syakur, M. L. (2013). Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Grindulu Futsal Pacitan. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 4(3).
- Thomas, H Cormen. (2009). *Introduction to Algorithm Third Edition*. London: The MIT Press.
- Yatini, B, I. (2014). Aplikasi pengolahan citra berbasis web menggunakan javascript dan jquery. *Jurnal Teknologi*. Vol. 3, no. 3.
- Yusdiardi. 2014. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan (Studi Kasus : PT. I-Cube Creativindo)*. Jakarta. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.