

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat diambil kesimpulan bahwa penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk berupa permainan aktivitas jasmani dalam meningkatkan kemampuan fisik motorik anak usia 10-11 tahun di tingkat sekolah dasar, menghasilkan empat permainan yaitu: permainan ular sambung mempertahankan mahkota, permainan minum aktif, permainan memberi air, dan permainan lempar balon, yang didalamnya mempunyai tujuan dan manfaat yang baik. Semoga kedepannya pengembangan permainan aktivitas jasmani dalam meningkatkan kemampuan fisik motorik anak usia 10-11 tahun di tingkat sekolah dasar lebih banyak dan lebih kreatif dari ini.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari uji coba lapangan dan hasil pembahasan penelitian, maka dapat disarankan bahwa kepada peneliti berikutnya yang ingin mengembangkan permainan aktivitas jasmani dalam meningkatkan kemampuan fisik motorik anak usia 10-11 tahun di tingkat sekolah dasar ini hendaknya untuk meneliti dengan memperluas konsep permainan sehingga dapat diperoleh permainan yang lebih sempurna. Sasaran atau objek sebaiknya dilakukan lebih luas yang digunakan sebagai kelompok uji coba, sehingga permainan menjadi sangat layak dan kevalidannya lebih valid.