

DAFTAR PUSTAKA

- Ade, S. (2020). Pengaruh Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Terhadap Motivasi Belajar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 5(1): 16 - 21.
- Agustini. (2004). *Media Pembelajaran Teknologi*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.
- Alwi, S. (2017). Problematika Guru Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Delta-Pi: Jurnal Pendidikan*. 3(5): 146.
- Andriana, J. (2014). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal Of Mechanical Engineering Education*. 1(3): 5
- Anggita, Z. (2020). Penggunaan Powtoon Sebagai Solusi Media Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Konfiks*. 7(2): 44 - 52.
- Anwar, C. (2017). *Teori-Teori Pendidikan Klasik Hingga Kontemporer*. Jakarta : PT. Rajagrafindo Persada.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta : Raneke Cipta.
- Arsyad, A. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Gava Media.
- Daryanto, M. R. (2012). *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta : Gava Media.
- Djamarah. (2008). *Guru Dan Anak Didik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Dwiyogo, W. (2004). *Konsep Penelitian Dan Pengembangan*. Malang : Pusat Kajian Kebijakan Olahraga LEMLIT UM.
- Ekayani, N. (2017). *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. Bandung : Alfabeta.
- Erwin, Y., Arafat, Y., & Wardiah, D. (2021). Pemanfaatan Information And Communications Technology Sebagai Sumber Belajar Di Era Digital. *Jmksp (Jurnal Manajemen, Kepemimpinan, Dan Supervisi*

Pendidikan). 6(1): 44 - 51.

Hamalik, Oemar. (2002). *Media Pendidikan*. Bandung: Aditya Bakti.

Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*. 5(3): 3 – 5.

Hayati, I., Retta, A. M., & Fitriasari, P. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Pada Materi Barisan Dan Deret Untuk Peserta Didik Kelas X SMK. *JP3M (Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pengajaran Matematika)*. 8(1): 63 - 72.

Hasana, D. (2016). Respon Siswa Terhadap Film Animasi Zat Aditif. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*. 6(5) : 11 – 13.

Ketut, A. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D. *Jurnal Ilmiah Pendidikan & Pembelajaran*. 3(11): 4 – 6.

Latuheru, J. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta : Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan.

Mashuri, D. K. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang Untuk SD Kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 8(5): 893 - 903.

Mulyatiningsih, E. (2014). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.

Munir. (2013). *Multimedia Dan Konsep Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.

Nana, A. R. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.

Nugroho, A. A. (2017). Pengembangan Blog Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 3(5): 7 – 9.

Nurseto, T. (2011). Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*. 9(3) : 11 – 15.

Prastowo, A. (2014). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta : Diva Press.

Rahman, W. (2014). *Mengenal Berbagai Macam Software*. Serpong : Surya University.

Riduwan. (2012). *Metode & Teknik Menyusun Proposal Penelitian*. Bandung :

Alfabeta.

- Riyana, C. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rosyita, M., & Tsurayya, A. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Materi Peluang Berbasis Sparkol Videoscribe Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Siswa Kelas Viii Smp/Mts. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*. 5(3): 3136 - 3147.
- Rubhan, D. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 8(6): 177 - 186.
- Rusman, D. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Sadewo, Y. D., & Purnasari, P. D. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berorientasi Kebudayaan Lokal Pada Sekolah Dasar. *Sebatik*. 25(2): 590 - 597.
- Sanjaya, W. (2012). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta : Kencana.
- Slameto. (2010). *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta : PT Rineka Cipta.
- Sudjana, N. (2009). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2007). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sukardjo, L. P. (2009). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta : FMIPA UNY.
- Tri, C. T. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Di SMK Negeri 1 Purworejo. *Jurnal Pendidikan*. 5(3): 12 – 15.

- Usman, A. (2011). *Metodelogi Penelitian Sosial*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta : Kata Pena.
- Winuhasih, W. (2016). Pengembangan Media Filmstrip Untuk Pembelajaran Menulis Teks Eksplanasi Pada Peserta Didik Kelas VII SMP. *Jurnal Pendidikan*. 6(9): 5 – 8.
- Yamasari, Y. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT Yang Berkualitas*. Surabaya : ITS.
- Zila, N., & Wati, M. S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Video Animasi Materi Spldv Kelas Vii. *Relevan: Jurnal Pendidikan Matematika*. 2(3): 369 - 377.

