

DAFTAR ISI

	halaman
Kata Pengantar.....	i
Abstrak.....	iii
Daftar Isi.....	v
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel.....	vii
Daftar Lampiran.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritik.....	7
2.1.1 Hakikat Belajar IPA.....	7
2.1.2 Hakikat Hasil Belajar Tata Surya.....	7
2.1.3 <i>Augmented Reality</i>	9
2.1.4 Media Pembelajaran.....	16
2.1.5 Android.....	20
2.1.6 Tata Surya.....	21
2.2 Penelitian Relevan.....	22
2.3 Kerangka Berpikir.....	25
2.4 Desain Produk.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
3.2 Subjek Penelitian.....	29
3.3 Model Pengembangan.....	29

3.4	Prosedur Penelitian	34
3.5	Rancangan Produk	42
3.6	Bahan dan Instrumen Penelitian	43
3.6.1	Bahan Penelitian	43
3.6.2	Instrumen Penelitian	43
3.7	Teknik Analisis Data	50
3.7.1	Uji Kelayakan Media	51
3.7.2	Uji Efektivitas	52
BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		
4.1	Deskripsi Produk Pengembangan	54
4.2	Uji Kelayakan	59
4.2.1	Uji Kelayakan Konten/ Materi	59
4.2.2	Uji Kelayakan Media	61
4.2.3	Uji Akseptabilitas Pengguna Produk	62
4.3	Uji Kotak Hitam	65
4.4	Uji Efektivitas Produk	68
4.5	Pembahasan dan Temuan Penelitian	71
4.6	Keterbatasan Penelitian	72
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	73
5.2	Implikasi	73
5.3	Saran	74
DAFTAR PUSTAKA		75
LAMPIRAN		78

