

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Beberapa macam cara proyeksi	12
Gambar 2.2. Proyeksi orthogonal.....	13
Gambar 2.3. Bidang- bidang proyeksi dalam empat kuadran	14
Gambar 2.4. Proyeksi eropa	15
Gambar 2.5. Proyeksi eropa	15
Gambar 2.6. Proyeksi amerika	16
Gambar 2.7. Proyeksi amerika	17
Gambar 2.8 Kerucut pengalaman Edgar Dale, Arsyad Azhar	19
Gambar 2.9. Fungsi Media dalam Proses Pembelajaran.....	22
Gambar 2.10. Contoh Hasil <i>Augmented Reality</i>	27
Gambar 2.11. Contoh Teknik <i>Face Tracking</i>	32
Gambar 2.12. Contoh Teknik 3D <i>Object Tracking</i>	32
Gambar 2.13. Langkah-langkah me-render Objek Virtual.....	34
Gambar 2.14. Kerangka Berpikir Model Pengembangan ADDIE.....	36
Gambar 2.15. Hipotesis Penelitian.....	40
Gambar 3.1. Diagram Alir Penelitian	43
Gambar 4.1. Tampilan <i>story board</i> halaman utama.....	57
Gambar 4.2. Tampilan <i>story board</i> halaman materi	57
Gambar 4.3. Tampilan <i>story board</i> keterangan kompetensi	58
Gambar 4.4. Tampilan <i>story board</i> informasi pengembang	58
Gambar 4.5. Tampilan <i>story board augmented reality</i>	59
Gambar 4.6. Tampilan <i>story board</i> petunjuk penggunaan.....	59
Gambar 4.7. Tampilan <i>splash screen augmented reality</i> gambar teknik	60
Gambar 4.8. Tampilan menu utama	61
Gambar 4.9. Tampilan <i>augmented reality camera</i>	61
Gambar 4.10. Tampilan materi pembelajaran.....	62
Gambar 4.11. Tampilan kompetensi inti dasar dan tujuan pembelajaran	63
Gambar 4.12. Tampilan info mahasiswa pengembang.....	64
Gambar 4.13. Tampilan info dosen pembimbing.....	64
Gambar 4.14. Tampilan petunjuk penggunaan	65

Gambar 4.15. Tampilan petunjuk penggunaan	65
Gambar 4.16. Buku bahan ajar gambar teknik.....	66
Gambar 4.17. Halaman tujuan dan petunjuk penggunaan	67
Gambar 4.18. Halaman materi	68
Gambar 4.19. Diagram hasil validasi materi.....	75
Gambar 4.20. Diagram hasil validasi media.....	78
Gambar 4.21. Diagram hasil uji coba one to one.....	80
Gambar 4.22. Diagram hasil uji coba kelompok kecil.....	81
Gambar 4.23. Diagram hasil uji kelompok besar.....	82