

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, K., & Lestari, I. (2010, Oktober). Pengembangan Bahan Ajar Perkembangan Anak Usia SD Sebagai Sarana Belajar Mandiri Mahasiswa. *Perspektif Ilmu Pendidikan*, 22, pp. 183-193.
- Amri, S., & Ahmadi, I. (2010). *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Ariestadi, D. (2008). *Teknik Struktur Bangunan Jilid 1 untuk Sekolah Menengah Kejuruan*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Arsyad, A. (2012). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.
- Aziz, H. (2019, January 22). *Pengembangan Bahan Ajar Cetak (pengertian, jenis-jenis dan karakteristik)*. Diambil kembali dari INA-Rxiv Papers: <http://doi.org/10.31227/osf.io/qwu8k>
- Azwar, S. (2012). *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Hartoyo. (2009). Upaya meningkatkan prestasi melalui pembelajaran dengan modul berbasis kompetensi. *JPTK*, 61-83.
- Hermawan, A. H., Permasih, & Dewi, L. (2012). Pengembangan Bahan Ajar. *Direktorat UPI, Bandung*, 4 (11).
- Khadafi, D. Z. (2017). Pengembangan Modul Pembelajaran Gambar Interior Berbasis SketchUp 3D Kelas XI Program Keahlian Teknik Arsitektur. *E-Jurnal Pendidikan Teknik Sipil dan Perencanaan*, 5, pp. 1-5.
- L.R, G. (1981). *Educational Research*. ohio: Charles E. Memil Publishing Co.
- Lestari, A. D. (2018). *Dasar-Dasar Konstruksi Bangunan*. Surakarta: Mediatama.
- Lestari, I. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi (Sesuai dengan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan)*. Padang: Akademia Permata 134.
- Majid, A. (2013). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Pelajar.
- Matondang, Z., & Mulyana, R. (2012). *Konstruksi Bangunan Gedung*. Medan: UNIMED PRESS.
- Mikael, S. (2009). *3D Modelling dengan Google SketchUp*. Yogyakarta: Andi.
- Mudlofir, A. (2011). *Aplikasi Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan dan Bahan Ajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Murtaqi, M. A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Modul SketchUp Untuk Menunjang Mata Kuliah Perencanaan Bangunan*. Yogyakarta: Lumbung Pustaka UNY.
- Nusa, P. (2015). *Research and Development Penelitian dan Pengembangan: Suatu Pengantar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Prastowo, A. (2011). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Rohman, M. (2013). *Strategi & Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Sanaky, H. A. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Seels, B., & Richey, R. (1994). *Instructional Technology: The Definition and domains of the field*. Washington, DC: AECT.
- Setiawan, S. A. (2011). Google Sketchup Perangkat Alternatif dalam Pemodelan 3D. *Jurnal ULTIMATICS*, pp. 6-10.
- Sitepu, B. (2012). *Penulisan Buku Teks Pelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sudjana, n., & Rivai, A. (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tomlinson, B. (2011). *Materials Development in Language Teaching*. Cambridge: Cambridge University Press.
- Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Utama, A., Asnudin, A., & Labombang, M. (2013, Desember). Perencanaan Dan Pengendalian Material Pada Proyek Konstruksi Palu Grand Mall. *Infrastruktur*, pp. 87-97.
- Widodo, C. S., & Jasmadi. (2008). *Panduan menyusun bahan ajar berbasis kompetensi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yuliarti. (2016). Pengembangan Buku Ajar Mata Kuliah Bahasa Indonesia Untuk Mahasiswa STMIK Palangka Raya. *JPSE*, 76-95.