

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Proses Komunikasi Menurut Kempster	25
Gambar 2.2 Bagan <i>Flowchart</i> Prosedur Pengembangan Media 4D	46
Gambar 3.1 Alur rancangan penelitian pengembangan 4D	52
Gambar 3.2 Alur Rancangan Pengembangan Media	53
Gambar 4.1 Pembuatan <i>Flowchart</i>	68
Gambar 4.2 Membuat Proyek Baru	79
Gambar 4.3 Menambahkan Latar Belakang dan Video	79
Gambar 4.4 Ikon memasukkan Video atau Foto	80
Gambar 4.5 Ikon untuk memotong Video	81
Gambar 4.6 Langkah Untuk Memotong Video	81
Gambar 4.7 Ikon Untuk Menambahkan Teks atau Tulisan	82
Gambar 4.8 Langkah Untuk Menambah Suara	83
Gambar 4.9 Pilih Ikon Musik Sesuai Yang Dibutuhkan	83
Gambar 4.10 Langkah Untuk Menambah Efek Pada Foto Atau Video	84
Gambar 4.11 Pilih Efek Yang Diinginkan	84
Gambar 4.12 Ikon Export Untuk Menggabungkan Video	85
Gambar 4.13 Ikon Centang Untuk Menyimpan	86
Gambar 4.14 Save To Album Jika Sudah Terexport	86
Gambar 4.15 Diagram Batang Penilaian Ahli Materi 1	88
Gambar 4.16 Diagram Batang Penilaian Ahli Materi 2	89

Gambar 4.17 Diagram Batang Penilaian Ahli Media	91
Gambar 4.18 Background Tujuan Pembelajaran Sebelum Direvisi	92
Gambar 4.19 Background Tujuan Pembelajaran Setelah Direvisi	93
Gambar 4.20 Tulisan Dan Angka Pada Video Sebelum Direvisi	93
Gambar 4.21 Tulisan Dan Angka Pada Video Setelah Direvisi	93
Gambar 4.22 Video Pekerja Tidak Memakai APD (Sebelum Revisi)	94
Gambar 4.23 Video Pekerja Memakai APD (Setelah Revisi)	94
Gambar 4.24 Menambahkan Kesimpulan Setelah Direvisi	95
Gambar 4.25 Referensi Video	95
Gambar 4.26 Cover Latar Belakang Dan Logo Sebelum Direvisi	96
Gambar 4.27 Cover Latar Belakang Dan Logo Setelah Direvisi	96
Gambar 4.28 Alat Adukan Sederhana Sebelum Direvisi	97
Gambar 4.29 Alat Adukan Sederhana Setelah Direvisi	97
Gambar 4.30 Kesimpulan Sebelum Direvisi	97
Gambar 4.31 Kesimpulan Setelah Direvisi	98
Gambar 4.32 Diagram Batang Penilaian Siswa	100
Gambar 4.33 Diagram Batang Hasil Validasi Ahli Dan Siswa	102