

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dipaparkan dalam bab sebelumnya, maka dapat diuraikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Terdapat pengaruh yang signifikan dari penggunaan metode *discovery* terhadap kemampuan menggambar ilustrasi kartun siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Pegajahan. Kelas eksperimen yang di ajar dengan metode *discovery* mengalami kenaikan nilai rata-rata yang cukup signifikan adalah 90,88 dengan standar deviasi 4,79 dan dengan nilai tertinggi 98 serta nilai terendah 82. Sedangkan pada kelas kontrol menggunakan metode konvensional nilai rata-rata siswa adalah 87,56 dengan standar deviasi 5,60 dan dengan nilai tertinggi 96 serta nilai terendah 78.
2. Berdasarkan uji hipotesis (t test) bahwa terdapat pengaruh dari penggunaan metode *discovery* dengan kriteria diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$ dengan besaran pengaruh ($t_{hitung} = 2,55 > t_{tabel} = 1,9988$).

B. Saran

Beberapa saran yang dapat diajukan berdasarkan dari kesimpulan penelitian yaitu.

1. Untuk Peserta Didik

Gunakan waktu belajar dengan maksimal, bersikaplah aktif dan kritis terhadap proses pembelajaran baik dalam bidang seni budaya maupun bidang studi lain.

2. Untuk Guru

Saran untuk peningkatan penggunaan sarana atau media belajar agar pembelajaran lebih bervariasi dan tingkatan penggunaan metode belajar yang lebih kreatif untuk mengatasi kendala-kendala dalam proses pembelajaran terutama sikap siswa yang kurang memperhatikan pembelajaran maupun minat belajar siswa yang kurang.

3. Untuk Sekolah

Tingkatkan kebutuhan dan kemampuan guru dengan pembelajaran di sekolah baik dari segi jumlah guru maupun sistem pembelajarannya terkhusus pada guru seni budaya.

4. Untuk peneliti

Penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan pembelajaran untuk menyusun perencanaan pembelajaran yang lebih baik, agar pelaksanaan pembelajaran berjalan sesuai dengan tujuan. Diharapkan penelitian ini dapat dilanjutkan pada penelitian selanjutnya untuk melengkapi dan lebih memperkuat hasil pada penelitian yang telah dilakukan.