

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Berpikir Penelitian	22
Gambar 3.1. Model Pengembangan ADDIE	26
Gambar 3.2. Tahapan Pengembangan Model ADDIE.....	39
Gambar 4.1. <i>Opening</i>	52
Gambar 4.2. Judul Materi.....	53
Gambar 4.3. Kompetensi Dasar	53
Gambar 4.4. Tujuan Pembelajaran.....	54
Gambar 4.5. Pengenalan Tokoh Video Animasi	55
Gambar 4.6. Penyajian Materi	55
Gambar 4.7. <i>Closing</i>	56
Gambar 4.8. Profil Penulis	56
Gambar 4.9. Hasil Validasi Video Animasi	61
Gambar 4.10. Diagram Batang Hasil Apresiasi Siswa Terhadap Video Animasi	68
Gambar 4.11. Diagram Batang Hasil Kepraktisan Video Animasi oleh Guru dan Peserta Didik.....	70
Gambar 4.12. Diagram Batang Hasil Kepraktisan Video Animasi oleh Para Ahli	71
Gambar 4.13. Hasil Peningkatan Minat Belajar Matematika Siswa	72

THE
Character Building
UNIVERSITY